パチンコで、いい笑顔。

Good luck. Good life.

SANKYO

# 2027年３月期　第２四半期(中間期)
# 決算説明資料

## 株式会社 SANKYO

プライム市場上場 証券コード：6417

2026年11月５日



# 01 決算概要

## CONTENTS


SECTION 01 決算概要

SECTION 02 事業概況

SECTION 03 業界環境・当社の取り組み

SECTION 04 補足資料




© SANKYO CO., LTD.

# 連結業績ハイライト

パチンコ機販売台数減少により前年同期比で減収減益

通期計画に対しては、概ね計画どおりに推移

**売上高** 81,025百万円
前年同期 100,409百万円
（前年同期比▲19.3% ）

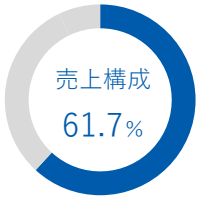
**営業利益** 27,307百万円
前年同期 39,038百万円
（前年同期比▲30.0%）

**親会社株主に帰属する中間純利益** 20,499百万円
前年同期 28,773百万円
（前年同期比▲28.8%）

**1株当たり中間純利益(EPS)** 103.79円
（前年同期比▲31.83円）

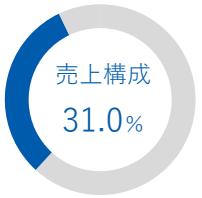
≪セグメント別営業概況≫

## パチンコ機関連事業



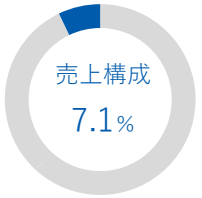

| | | |
|---|---|---|
| 売上高 | 50,001百万円（前年同期比▲33.2%） | 販売台数 105,094台（前年同期比▲34.4% ） |
| 営業利益 | 19,496百万円（前年同期比▲44.8%） | |

## パチスロ機関連事業




| | | |
|---|---|---|
| 売上高 | 25,082百万円（前年同期比+44.7%） | 販売台数 46,128台（前年同期比+12.7%） |
| 営業利益 | 11,492百万円（前年同期比+70.5%） | |

## 補給機器関連事業




| | |
|---|---|
| 売上高 | 5,733百万円（前年同期比▲28.6%） |
| 営業利益 | 329百万円（前年同期比▲46.7%） |



© SANKYO CO., LTD.

# セグメント別決算サマリー

## ≪パチンコ機関連事業≫

2027年３月期 第２四半期 実績

| 売上高 | 新規タイトル数 |
|---|---|
| 500億円 | ５タイトル |
| （前年同期比 ▲33.2%） | （リユース機等：５） |
| **営業利益** | **販売台数** |
| 194億円 | 105,094台 |
| （前年同期比 ▲44.8%） | （前年同期比 ▲34.4% ） |

「ｅフィーバー機動戦士ガンダムSEED クライマックス」が２万台以上の販売となったほか、「東京喰種」２機種の増産が販売台数に寄与

## ≪パチスロ機関連事業≫

2027年３月期 第２四半期 実績

| 売上高 | 新規タイトル数 |
|---|---|
| 250億円 | ３タイトル |
| （前年同期比 +44.7%） | （増産：１） |
| **営業利益** | **販売台数** |
| 114億円 | 46,128台 |
| （前年同期比 +70.5%） | （前年同期比 +12.7% ） |

新規３タイトルを販売し、このうち「Lパチスロ からくりサーカス2」は２万台を超える販売

## ≪パチンコ市場≫

2026年 4月～9月

37万台
（前年同期　44万台）

「LT3.0プラス」搭載機の導入が進んだものの、市場全体の稼働改善には至らず、パーラーの新台導入に慎重な姿勢が続くなど、厳しい市場環境が継続

## ≪パチスロ市場≫

2026年 4月～9月

35万台
（前年同期　31万台）

型式試験の適合率が依然として低水準で推移したものの、好調な稼働状況を背景に堅調に推移



© SANKYO CO., LTD.

# 第２四半期決算サマリー

| 単位：百万円 | FY 3/2026 2Q | FY 3/2027 2Q | 増減 | 前期比 | FY 3/2027（計画） |
|---|---|---|---|---|---|
| 売上高 | 100,409 | 81,025 | ▲19,384 | ▲19.3% | 174,000 |
| パチンコ機関連事業 | 74,853 | 50,001 | ▲24,852 | ▲33.2% | 98,300 |
| パチスロ機関連事業 | 17,334 | 25,082 | +7,748 | +44.7% | 62,100 |
| 売上原価 | 40,871 | 32,695 | ▲8,176 | ▲20.0% | 73,000 |
| 売上総利益 | 59,537 | 48,330 | ▲11,207 | ▲18.8% | 101,000 |
| 売上総利益率 | 59.3% | 59.6% | +0.4pt | | 58.0% |
| 販管費 | 20,499 | 21,022 | +523 | +2.6% | 45,000 |
| 営業利益 | 39,038 | 27,307 | ▲11,731 | ▲30.0% | 56,000 |
| 営業利益率 | 38.9% | 33.7% | ▲5.2pt | | 32.2% |
| パチンコ機関連事業 | 35,311 | 19,496 | ▲15,815 | ▲44.8% | 34,400 |
| パチスロ機関連事業 | 6,740 | 11,492 | +4,752 | +70.5% | 28,900 |
| 経常利益 | 39,949 | 28,428 | ▲11,521 | ▲28.8% | 58,000 |
| 親会社株主に帰属する中間純利益 | 28,773 | 20,499 | ▲8,274 | ▲28.8% | 40,000 |



© SANKYO CO., LTD.

# 2027年３月期業績予想に対する進捗

## 2027年３月期 第２四半期実績

| | 進捗率 | | 百万円 |
|---|---|---|---|
| 売上高 | 46.6% | 81,025 | 174,000 |
| 営業利益 | 48.8% | 27,307 | 56,000 |
| 経常利益 | 49.0% | 28,428 | 58,000 |
| 親会社株主に帰属する中間純利益 | 51.2% | 20,499 | 40,000 |
| パチンコ機販売台数 | 46.6% | 105,094 | 台 225,500 |
| パチスロ機販売台数 | 36.3% | 46,128 | 127,000 |

上期の売上高・利益は概ね計画に沿って推移
下期はパチスロ機販売台数の積み上げが課題

**（売上高・利益）**

✓ 売上高・利益ともに着実に実績を積み上げ、概ね計画に沿って進捗

**（パチンコ機販売台数）**

✓ 機種ごとに販売状況に差があるものの、高稼働を維持する「東京喰種」シリーズ２機種の増産が寄与し、販売台数は計画に沿って推移

✓ ３Q以降も、主力シリーズ機を含むラインナップを展開し、通期計画の達成を目指す

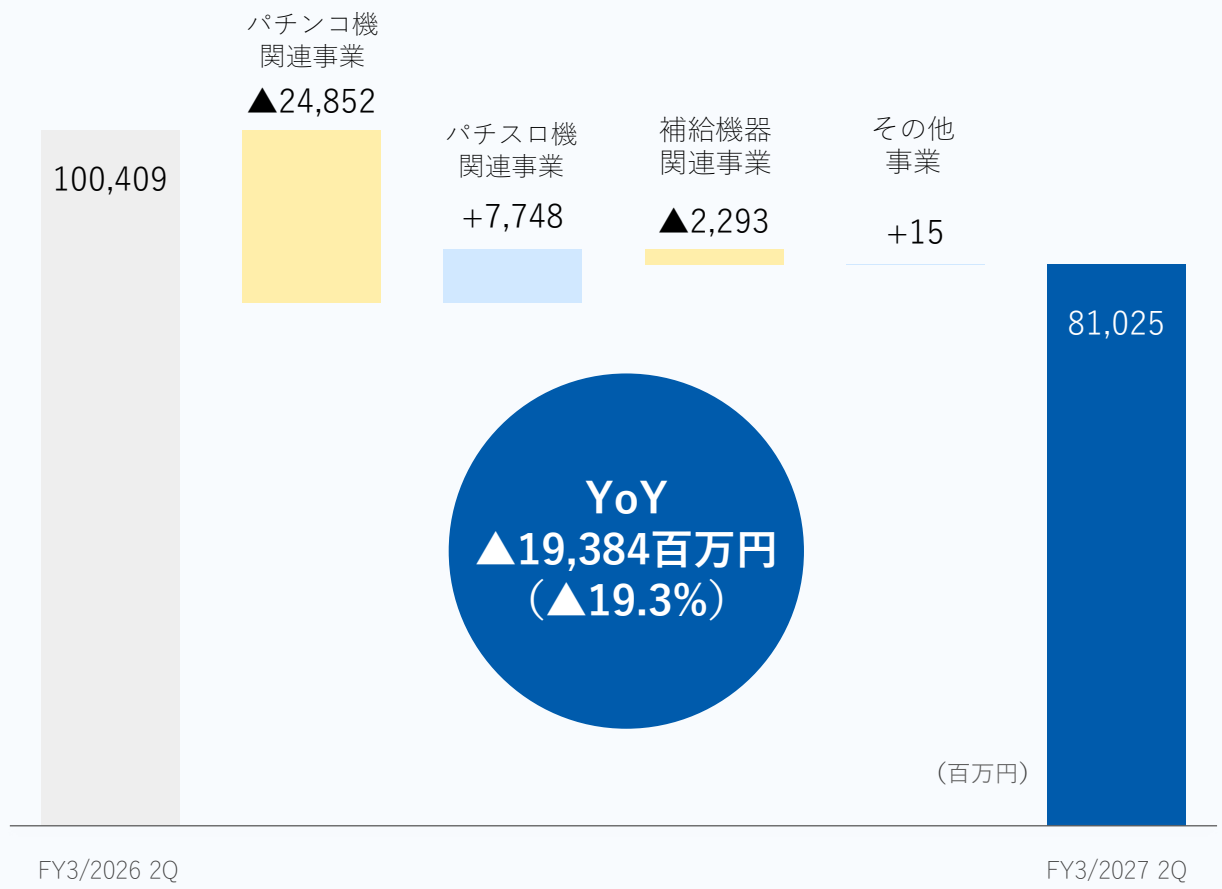
**（パチスロ機販売台数）**

✓ 通期計画台数に対する上期進捗率は低水準にとどまっているものの、下期は新規５タイトルの投入を予定しており、販売台数の積み上げを目指す



© SANKYO CO., LTD.

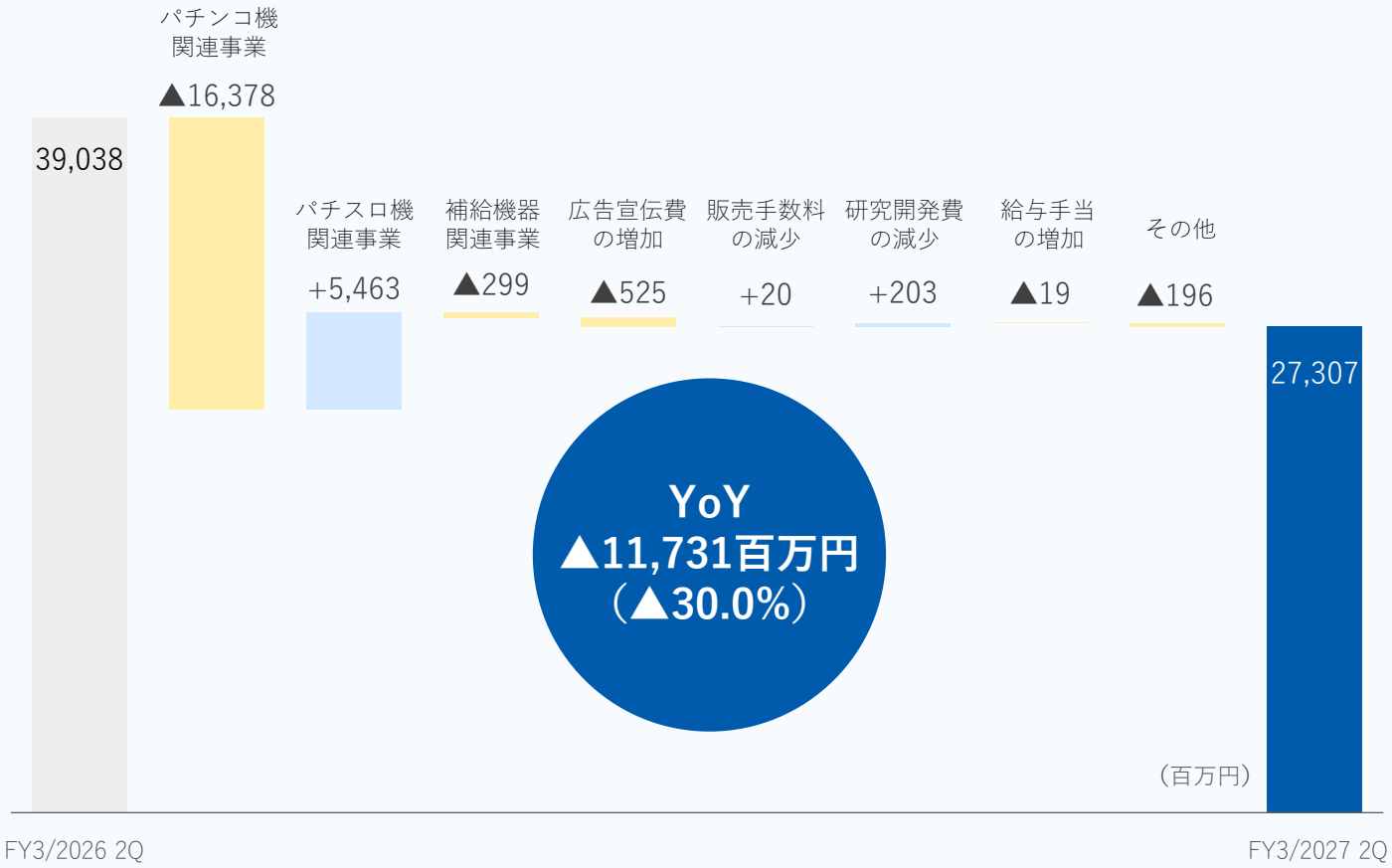
# 売上高の増減要因




| 単位：百万円 | FY 3/2026 2Q | FY 3/2027 2Q | 増減 | 前期比 |
|---|---|---|---|---|
| 売上高 | 100,409 | 81,025 | ▲19,384 | ▲19.3% |
| パチンコ機関連事業 | 74,853 | 50,001 | ▲24,852 | ▲33.2% |
| パチスロ機関連事業 | 17,334 | 25,082 | +7,748 | +44.7% |
| 補給機器関連事業 | 8,026 | 5,733 | ▲2,293 | ▲28.6% |
| その他事業 | 193 | 208 | +15 | +7.8% |


© SANKYO CO., LTD.

# 営業利益の増減要因／販管費構成




| 単位：百万円 | FY 3/2026 2Q | FY 3/2027 2Q | 増減 | 前期比 |
|---|---|---|---|---|
| 販管費 | 20,499 | 21,022 | +523 | +2.6% |
| 広告宣伝費 | 1,108 | 1,633 | +525 | +47.4% |
| 販売手数料 | 2,864 | 2,844 | ▲20 | ▲0.7% |
| 研究開発費 | 10,267 | 10,064 | ▲203 | ▲2.0% |
| 給与手当 | 1,471 | 1,490 | +19 | +1.3% |


© SANKYO CO., LTD.

# B/Sサマリー

| 単位：百万円 | As of 31-Mar-26 | As of 30-Sep-26 | 前期比 | 主な増減要因 |
|---|---|---|---|---|
| 流動資産 | 229,956 | 245,538 | +15,582 | |
| 当座資産 | 204,423 | 212,364 | +7,941 | 売上債権の増加 |
| 固定資産 | 57,501 | 59,352 | +1,851 | |
| 投資有価証券 | 6,351 | 7,560 | +1,209 | |
| 資産合計 | 287,458 | 304,891 | +17,433 | |
| 流動負債 | 27,817 | 32,984 | +5,167 | 買掛金の増加 |
| 固定負債 | 9,484 | 9,800 | +316 | |
| 負債合計 | 37,302 | 42,784 | +5,482 | |
| 純資産合計 | 250,155 | 262,106 | +11,951 | 配当金の支払いを減算、当期利益を加算 |
| 負債純資産合計 | 287,458 | 304,891 | +17,433 | |


© SANKYO CO., LTD.

02

# 事業概況

## CONTENTS


SECTION 01 決算概要

SECTION 02 事業概況

SECTION 03 業界環境・当社の取り組み

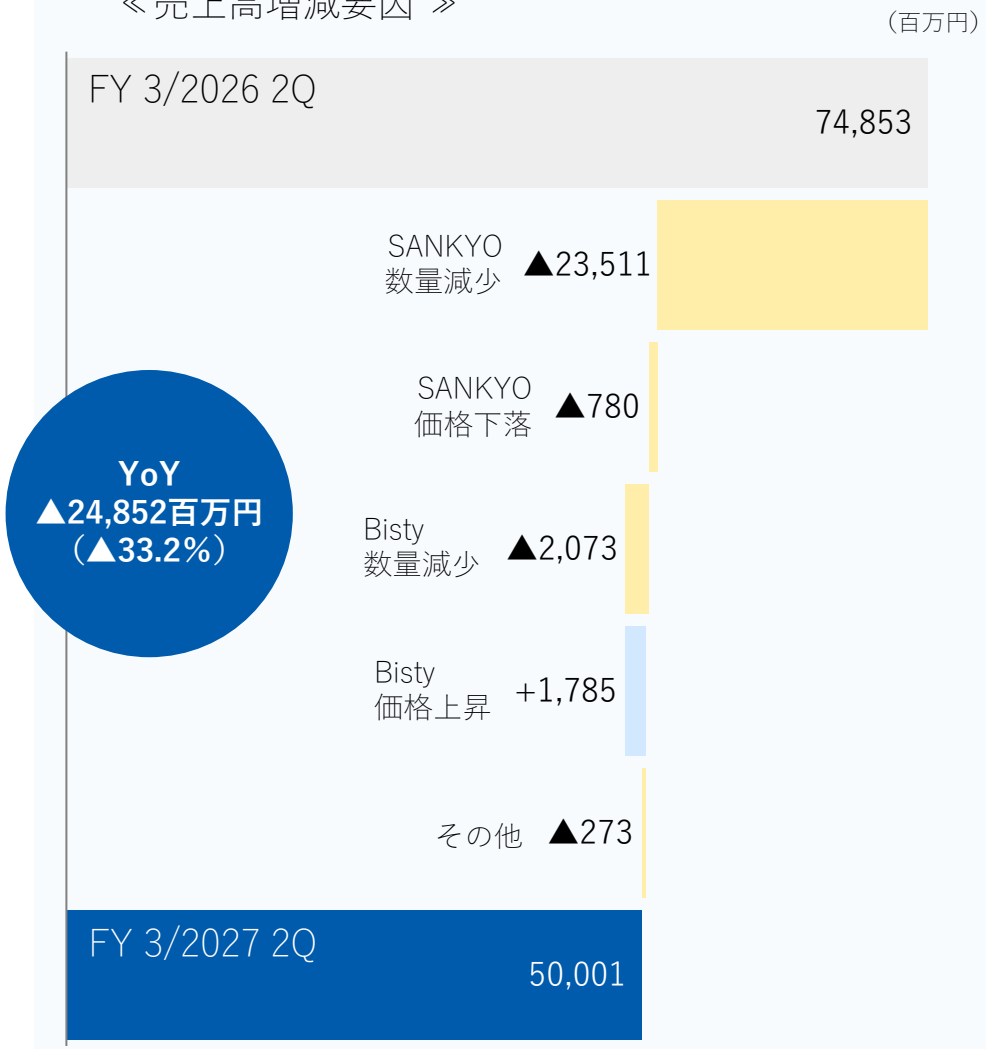
SECTION 04 補足資料




© SANKYO CO., LTD.

# パチンコ機関連事業

≪売上高増減要因 ≫




≪事業データ≫

| 単位：百万円 | FY 3/2026 2Q | FY 3/2027 2Q | 増減 |
|---|---|---|---|
| 売上高 | 74,853 | 50,001 | ▲24,852 |
| 営業利益 | 35,311 | 19,496 | ▲15,815 |
| 営業利益率 | 47.2% | 39.0% | ▲8.2pt |
| 単位：台 | | | |
| 販売台数 | 160,286 | 105,094 | ▲55,192 |
| SANKYO | 112,488 | 61,997 | ▲50,491 |
| 枠付き | 63,129 | 26,423 | ▲36,706 |
| ゲージ盤 | 49,359 | 35,574 | ▲13,785 |
| Bisty | 47,798 | 43,097 | ▲4,701 |
| 枠付き | 27,161 | 11,879 | ▲15,282 |
| ゲージ盤 | 20,637 | 31,218 | +10,581 |


© SANKYO CO., LTD.

# パチンコ機関連事業≪ラインナップ≫

## - 2Q実績 -

**新タイトル 5 タイトル**

SANKYO 4タイトル
Bisty 1タイトル

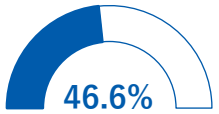
**リユース等 5 タイトル**

SANKYO 2タイトル
Bisty 3タイトル

**販売台数合計**

**105,094 台**

**進捗率**




通期予想：225,500 台
















SANKYO

### 1Q

- SANKYO eフィーバーキン肉マン
- SANKYO Pフィーバークィーン II
- SANKYO eフィーバー デッドマウント・デスプレイ 魂神9000
- Bisty（増産） e 新世紀エヴァンゲリオン ～はじまりの記憶～
- Bisty（増産） e 東京喰種
- Bisty e 東京喰種 超デカ 超一撃 ver.

50,059 台

### 2Q

- SANKYO eフィーバー機動戦士ガンダムSEED クライマックス
- Bisty eアサルトリリィ
- SANKYO P/e フィーバーブルーロック Light ver.
- SANKYO e フィーバー炎炎ノ消防隊2 99ver.
- Bisty（増産） e 東京喰種
- Bisty（増産） e 東京喰種 超デカ 超一撃 ver.

55,035 台

### 3Q

- SANKYO eフィーバー妖怪ウォッチ
- SANKYO P羽根BASTARD!! -暗黒の破壊神-
- Bisty e ゴジラ対エヴァンゲリオン～WIND BURST～
- Bisty（増産） e 東京喰種 超デカ 超一撃 ver.
- Bisty P 新世紀エヴァンゲリオン -319 RED-
- SANKYO e フィーバーBASTARD!! -暗黒の破壊神- Light ver.
- SANKYO e フィーバーダンベル何キロ持てる？2 77ver.

- 台

### 4Q

- SANKYO eフィーバー戦姫絶唱シンフォギア5 超デカ×スマートスタート
- Bisty P/e 新世紀エヴァンゲリオン ～はじまりの記憶～ PREMIUM MODEL
- Bisty P/e ぱちんこ 東京喰種 99 ver.
- SANKYO x 2

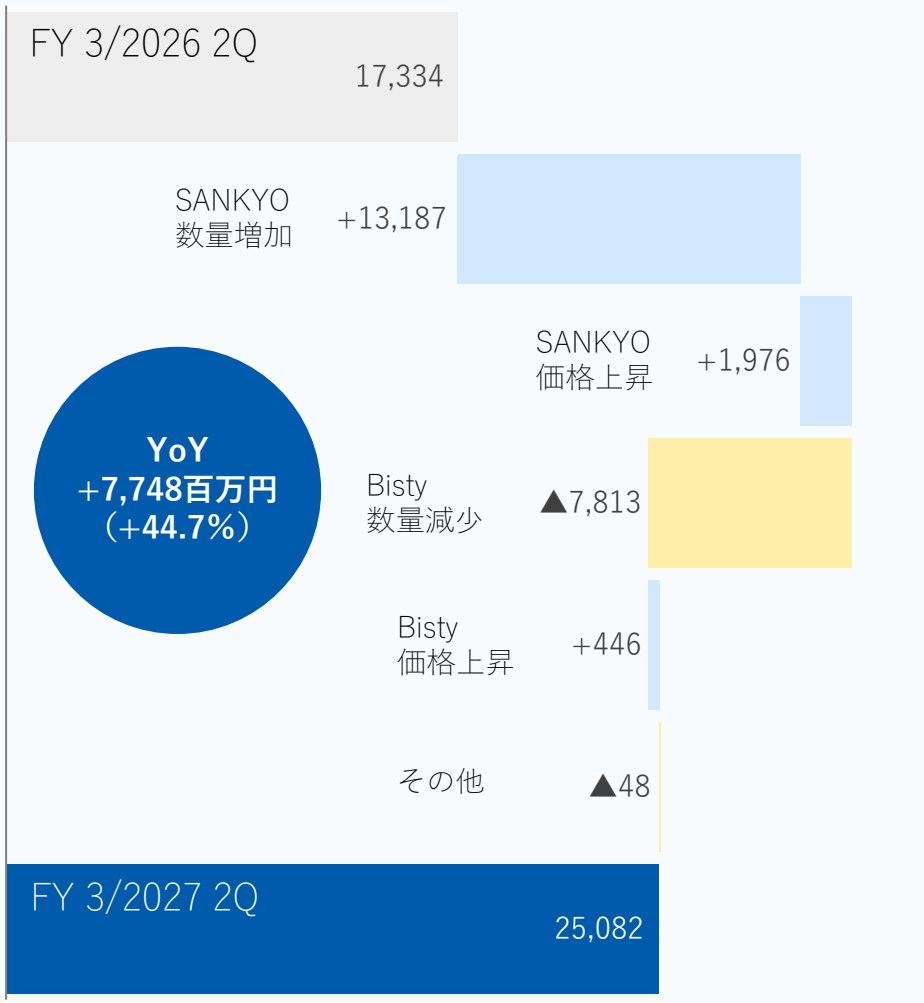
※ 販売予定タイトルにつきましては現時点における計画であり、変更になる可能性もあります。



©ゆでたまご・東映アニメーション ©サンライズ ©LEVEL-5/妖怪ウォッチプロジェクト・テレビ東京 ©萩原一至/集英社・BASTARD!! 製作委員会 ©Projectシンフォギア ©ProjectシンフォギアG ©ProjectシンフォギアGX ©ProjectシンフォギアAXZ ©ProjectシンフォギアXV
© SANKYO CO., LTD.

# パチスロ機関連事業

≪売上高増減要因 ≫




≪事業データ≫

| 単位：百万円 | FY 3/2026 2Q | FY 3/2027 2Q | 増減 |
|---|---|---|---|
| 売上高 | 17,334 | 25,082 | +7,748 |
| 営業利益 | 6,740 | 11,492 | +4,752 |
| 営業利益率 | 38.9% | 45.8% | +6.9pt |
| 単位：台 | | | |
| 販売台数 | 40,912 | 46,128 | +5,216 |
| SANKYO | 10,042 | 35,704 | +25,662 |
| Bisty | 30,870 | 10,424 | ▲20,446 |


© SANKYO CO., LTD.

# パチスロ機関連事業≪ラインナップ≫

## - 2Q実績 -

**新タイトル 3 タイトル**

SANKYO　2タイトル

Bisty　1タイトル

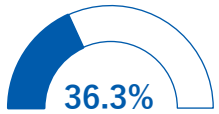
**増産 1 タイトル**

SANKYO　1タイトル

**販売台数合計**

**46,128 台**

**進捗率**




通期予想：127,000 台















**1Q**

Bisty
Lパチスロ 機動戦士ガンダムユニコーン 覚醒DRIVE

SANKYO
（増産）　Lパチスロ 炎炎ノ消防隊2

16,880 台

**2Q**

SANKYO
Lパチスロ からくりサーカス2

SANKYO
Lパチスロ 彼女、お借りします

29,248 台

**3Q**

Bisty
Lパチスロ ゴジラ対エヴァンゲリオン 2

- 台

**4Q**

SANKYO
Lパチスロ もののがたり

SANKYO
x 2

Bisty
x 1

※ 販売予定タイトルにつきましては現時点における計画であり、変更になる可能性もあります。



©創通・サンライズ ©Bisty ©Fields　原作／藤田和日郎「からくりサーカス」（小学館少年サンデーコミックス刊）/©藤田和日郎・小学館／ツインエンジン Licensed by Sony Music Labels Inc.　©宮島礼吏／講談社　©宮島礼吏・講談社／「彼女、お借りします」製作委員会　©宮島礼吏・講談社／「彼女、お借りします」製作委員会2022　©カラー TM & © TOHO CO., LTD.　©Bisty ©Fields　©オニグンソウ/集英社，もののがたり製作委員会

© SANKYO CO., LTD.

03

# 業界環境・当社の取り組み

## CONTENTS


SECTION 01 決算概要

SECTION 02 事業概況

SECTION 03 業界環境・当社の取り組み

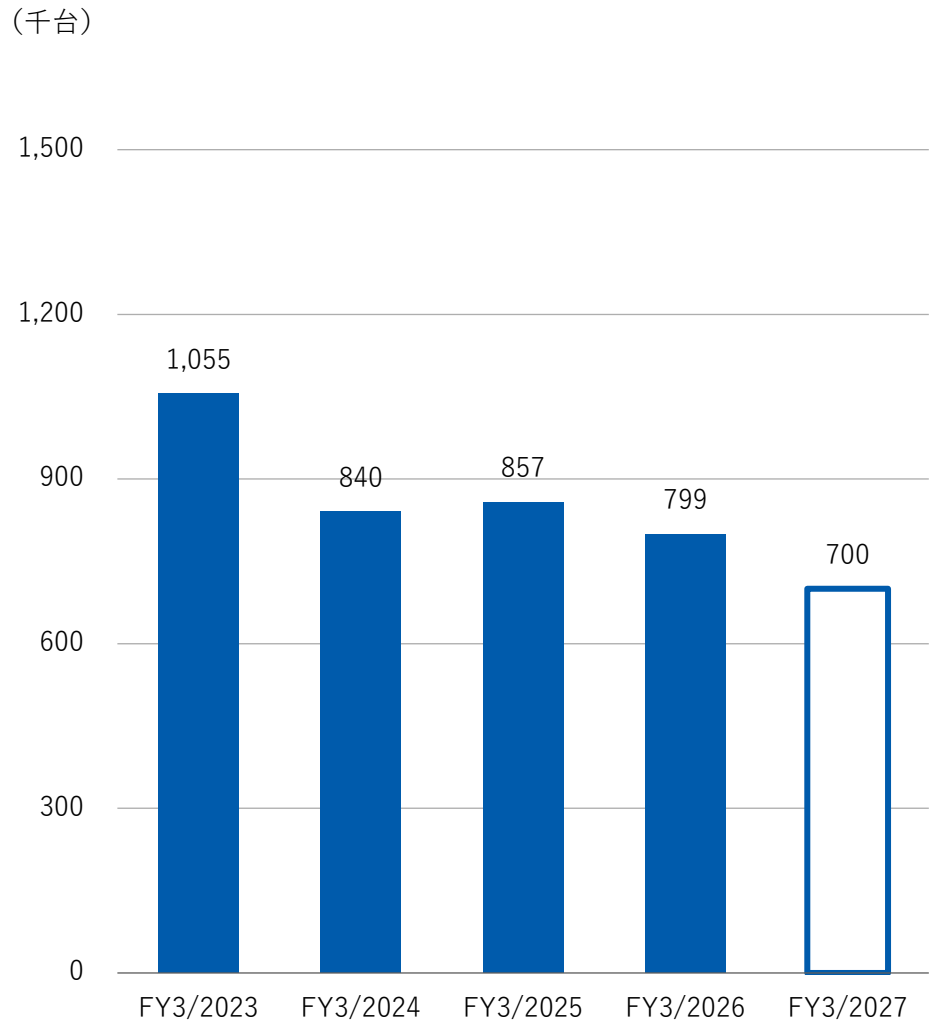
SECTION 04 補足資料




© SANKYO CO., LTD.

# パチンコ市場

≪販売台数推移≫




Source: 当社推計

**総販売台数予測**
**（2026年度）**
**70万台**

2026年
4月～9月実績
**約37万台**
YoY-15.3%
（2万台以上販売は3タイトル）

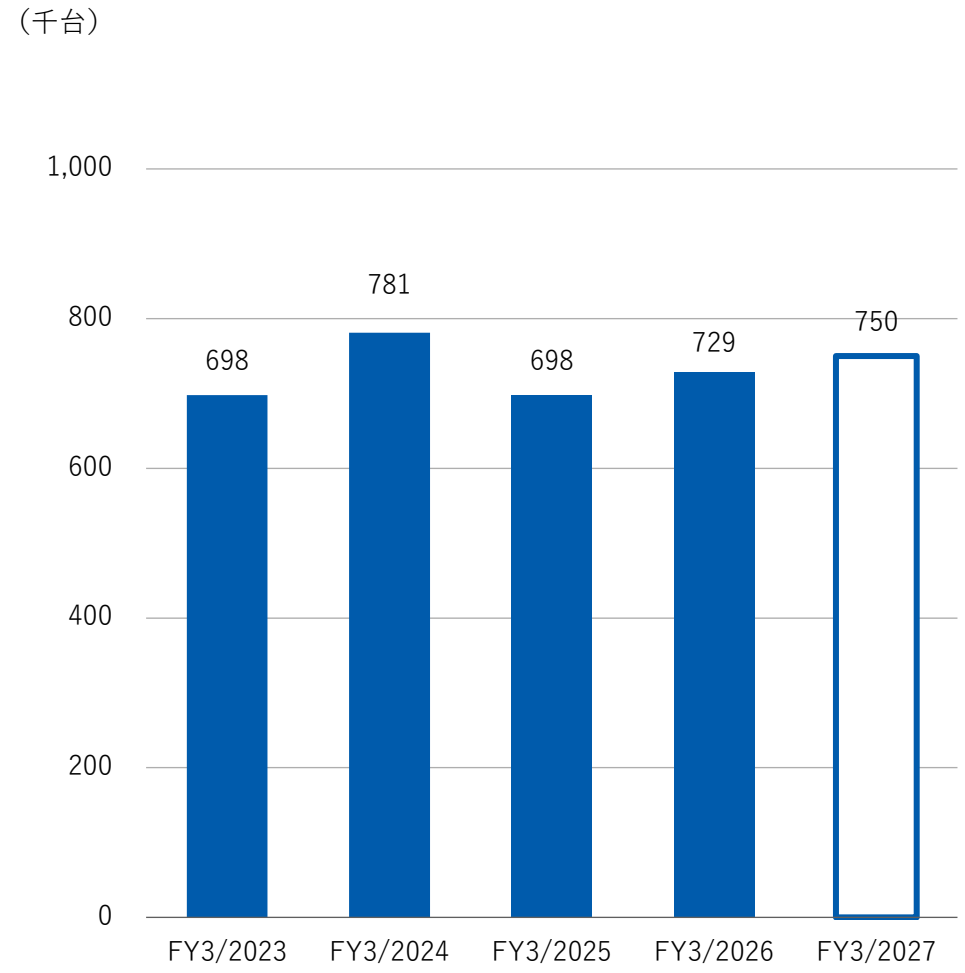
≪市場環境について≫

- ✓ 稼働の改善が進まない中、パーラーの新台導入姿勢は一段と慎重となり、総販売台数は前年同期を下回る
- ✓ 11月以降、「通常時フラグ」搭載機の登場や、パチンコ機の性能・遊びやすさを示す新たな4つのカテゴリ表示の開始により、市場活性化につながることを期待


© SANKYO CO., LTD.

# パチスロ市場

≪販売台数推移≫




**総販売台数予測**
**（2026年度）**
**75万台**

2026年
4月～9月実績
**約35万台**
YoY+14.6%
（2万台以上販売は4タイトル）

≪市場環境について≫

- ✓ 好調な稼働を背景に、市場は堅調に推移
- ✓ 型式試験の適合率は低水準で推移しており、今後の投入タイトル数に影響する可能性

Source: 矢野経済研究所　※FY3/2027：当社推計


© SANKYO CO., LTD.

# 当社のパチンコ・パチスロ市場における取り組み

パチンコ機関連事業：5期連続となるトップシェアの獲得を目指す

パチスロ機関連事業：トップグループの一角としての地位を固める

## 1Q – 2Q

### ✓ 主力タイトルの投入

・「Lパチスロ からくりサーカス2」を投入

・「機動戦士ガンダム」シリーズ
「e フィーバー機動戦士ガンダムSEED クライマックス」を投入

### ✓ 「東京喰種」シリーズ2機種の増産

・「e 東京喰種」

・「e 東京喰種 超デカ 超一撃 ver.」

➢ 6月発売の「e 東京喰種 超デカ 超一撃 ver.」は、高い稼働を維持しており、3Qにも増産対応を実施

## 3Q以降

### ✓ 大ヒットコンテンツとのタイアップ機を投入

・11月に「e フィーバー妖怪ウォッチ」を投入

➢ 原作『妖怪ウォッチ』シリーズは、2013年発売のゲームを皮切りに日本中で社会現象となった大型コンテンツ

➢ 若年層を中心としたユーザー層への訴求と話題喚起を図る

### ✓ パチンコ機の新たなゲーム性「通常時フラグ」搭載機種を投入

・12月に「e ゴジラ対エヴァンゲリオン～WIND BURST～」を投入

・1月に「e フィーバー戦姫絶唱シンフォギア5 超デカ×スマートスタート」を投入

### ✓ シリーズ機や新規IPとのタイアップ機種など、新規パチスロ機5タイトルの投入を予定

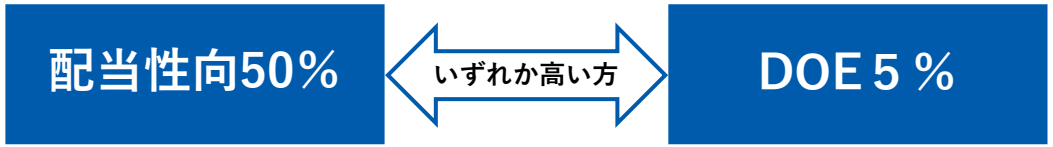


© SANKYO CO., LTD.

## 配当方針

**2026年８月に配当方針を変更**

- ✓ **配当性向の引き上げとともに、あらたにDOEを導入**
- ✓ **業績好調時は利益成長を反映し、下振れ時はDOEが下支えすることで、還元強化と配当の安定性の両立を図る**




- 連結配当性向を従来の40%から50%へ引き上げ
- 利益成長をより積極的に配当に反映
- 業績好調時の株主還元を強化

- 連結純資産を基準とした配当水準
- 業績が一時的に下振れした場合も配当を下支え
- 配当の安定性及び予見可能性を向上

## 年間配当水準

- **配当性向50%またはDOE5%いずれか高い方**
- **期初に公表した配当予想は原則維持（期中の減配は原則行わない）**
- **業績が上振れた場合は、期末配当で調整**
- **中間配当は、期初に公表する年間配当予想の1/2を目安とする**

## 中間配当金

【１株当たり配当金】

2027年３月期 中間配当金：　50 円

| （円） | 中間 | 期末 | 年間合計 |
|---|---|---|---|
| **今期予想（2027年３月期）** | **50** | 50 | 100 |
| 前期実績（2026年３月期） | 45 | 45 | 90 |

## 自社株買い

判断要素

- ✓ 株価
- ✓ 業績の見通し
- ✓ 株主・投資家の意見
- ✓ 経営環境・投資機会 など

➢ 今後も上記要素を総合的に勘案し、機動的に実施していく考え


© SANKYO CO., LTD.

# 株式会社A-gonを当社グループの新たなブランドとして展開

当社は、2026年９月30日付で、株式会社A-gonの株式を取得し、同社を子会社化いたしました。
今後は、同社を当社グループの新たなブランドとして展開してまいります。

**【新体制】 ４ブランド体制へ**

**㈱SANKYO**

Good luck. Good life. SANKYO

**㈱ビスティ**

Bisty

**㈱ジェイビー**

JOY BRAIN

**㈱ A-gon**

A-gon NEW

**【子会社化の目的・期待効果】**

- ✓ 同社の経営・事業運営を支援し、**事業の継続**と**発展**を図る
- ✓ パチンコ・パチスロ両事業の**商品ラインアップを拡充**し、当社グループの**競争力を強化**する
- ✓ 商品展開の充実を通じて、中長期的な**販売台数の拡大**を目指す

**【A-gonの概要】**

| | |
|---|---|
| 名称 | ：株式会社A-gon |
| 所在地 | ：栃木県佐野市伊勢山町字伊勢山西1915番地 |
| 事業内容 | ：遊技機の企画、製造、販売<br>遊技設備機器並びに備部品の企画、製造、販売 |
| 資本金 | ：30百万円 |
| 設立年月日 | ：1999年６月９日 |


© SANKYO CO., LTD.

# 「KUGITAMA」プロジェクト開始から１周年 取り組みの振り返り

パチンコの魅力・面白さを伝える**３つの施策**をご紹介

## デジタル施策

✓ **場所を問わず、気軽にパチンコ機に触れられる場を提供**

**主な取り組み**

◆ シミュレーターゲームの展開

パソコンやスマートフォンなどのブラウザ上で、懐かしの羽根モノ機を誰もが無料で遊べるシミュレーターゲームを展開

◆ 「SANKYOオンライン博物館」公開

2026年５月より、SANKYOやパチンコ業界の歴史・文化を伝えるデジタル博物館を展開

（詳細P.22）

## リアル施策

✓ **実機に触れる体験の場を通じて、遊技のきっかけを創出**

**主な取り組み**

◆ 「KUGITAMAがゲームセンタータンポポをジャック!? Presented by SANKYO」の開催

2026年５月14日（木）～６月２日（火）の期間、東京都福生市にある「ゲームセンタータンポポ」との特別コラボイベントを開催

◆ 「釘玉夏祭り」の開催

2026年８月29日（土）～９月６日（日）の期間、パチンコに触れたことが無い方でも気軽に楽しめる体験型ポップアップイベント「釘玉夏祭り」を開催

（詳細P.23）

## プロダクト施策

✓ **低価格で羽根モノ機等を提供**
**「釘と玉によるパチンコ本来の面白さ」を伝える**

**主な取り組み**

◆ 「P羽根BASTARD!! -暗黒の破壊神-」を発売

2026年11月より、プロダクト施策第１弾「P羽根BASTARD!! -暗黒の破壊神-」を市場投入

◆ 「KUGITAMA YELLプラン」の導入

「P羽根BASTARD!! -暗黒の破壊神-」において、パチンコホール様向けの月額20,000円～／台（税抜）の低価格レンタルプランを適用

（詳細P.24）

KUGiTAMA

「KUGITAMA」プロジェクトとは“釘と玉によるパチンコ本来の面白さ”を社会へ伝えていくプロジェクトです。

KUGITAMA

https://www.kugitama.sankyo-fever.jp



© SANKYO CO., LTD.

# デジタル施策：場所を問わず、気軽にパチンコ機に触れられる場を提供

## シミュレーターゲームの展開

- ✓ 懐かしのパチンコを無料で遊べるシミュレーターゲームを展開
- ✓ 2026年10月末時点の累計プレイ回数：**約16万回**




- ✓ 「P羽根BASTARD!! -暗黒の破壊神-」のシミュレーターゲームを2026年10月19日（月）よりリリース

パチンコホール様への導入に先行して体験機会を提供し、機種認知の向上を図る





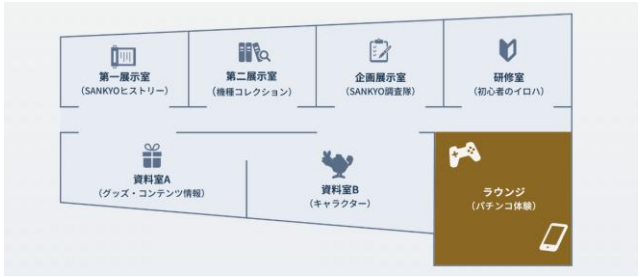

URL： https://www.kugitama.sankyo-fever.jp/game/apbtd

※プレイして頂く端末本体の購入に掛かる費用や通信料などはお客様のご負担となりますのでご注意ください。

## 「SANKYOオンライン博物館」公開

- ✓ 「SANKYOファンサイト」をリニューアルし、当社および遊技機業界の歴史・文化を発信する「SANKYOオンライン博物館」を2026年５月にオープン
- ✓ 博物館をイメージしたデザイン・サイト構成のもと、遊技機業界の歴史やSANKYOの歴代機種に関心を持つ方から、パチンコ・パチスロ用語や遊び方を知りたい初心者の方まで幅広くお楽しみいただけるコンテンツを多数用意




URL： https://www.sankyo-fever.jp/



© SANKYO CO., LTD.

# リアル施策：実機に触れる体験の場を通じて、遊技のきっかけを創出

## 「KUGITAMAがゲームセンタータンポポをジャック!? Presented by SANKYO」の開催

2026年５月14日（木）～６月２日（火）、東京都福生市にある「ゲームセンタータンポポ」との特別コラボイベントを開催

【イベント詳細】

- SANKYOレトロ羽根モノ機を20台設置
- 店内装飾および配布物を「KUGITAMA」プロジェクトがジャック







**1,000名以上が来場し、レトロ羽根モノ機を通じて“釘と玉によるパチンコ本来の面白さ”を体験いただきました**






## 「釘玉夏祭り」の開催

2026年８月29日（土）から９月６日（日）、東京都渋谷区の「MIYASHITA PARK Park in Park」で開催

【イベント詳細】

- “釘と玉によるパチンコ本来の面白さ”を伝えるため、３種類のミニゲーム体験を実施
- ミニゲームの結果に応じてトッピングが変わるかき氷の無料配布を実施
- 羽根モノ体験コーナーや「KUGITAMA」プロジェクト・プロダクト施策 第１弾「P羽根BASTARD!! -暗黒の破壊神-」を展示

**未経験者やファミリー層、10代を含む幅広い層5,000名以上が来場**

**従来の遊技機PRイベントでは接点が限られていた層と、新たな接点を持つ機会となりました**










© SANKYO CO., LTD.

# プロダクト施策：低価格で羽根モノ機等を提供




©萩原一至/集英社・BASTARD!! 製作委員会

## ✓ 「KUGITAMA」プロジェクト：プロダクト施策第１弾「P羽根BASTARD!! -暗黒の破壊神-」を投入

プロジェクトのコンセプトである「釘と玉」による面白さという、パチンコの原点に立ち返った羽根モノ機となっており、羽根モノ機に初めて触れる若年層のユーザーから、往年のファンまで、幅広いユーザーにお楽しみいただける機種に

## ✓ 低価格レンタルプランでの提供

本機は月額２万円～（税抜）の低価格レンタルプラン「KUGITAMA YELL（エール）プラン」にて提供

### 「KUGITAMA YELL（エール）プラン」

開始時期　　：2026年11月より
対象商品　　：新規羽根モノ機等
レンタル料金：**月額２万円～**（税抜）

パチンコホール様が運営しやすい導入スキームを提供するとともに、パチンコホール様と一体となって、遊技初心者の方にも低予算でパチンコ本来の楽しさを体感していただける環境を創出し、パチンコファンの増加に寄与していきます。


© SANKYO CO., LTD.

# 最近の取り組み：リアル施策

## 外部イベントへの「KUGITAMA」ブース出展を通じて、パチンコに触れる機会を創出し、新規ファン層の獲得を図る

### 「池袋ハロウィンコスプレフェス2026」へのブース出展

池袋を舞台に、コスプレイヤーやカメラマンが参加する日本最大級のハロウィンイベント

【出展の狙い】

若年層の来場が見込まれる都市型イベントに出展し、「KUGITAMA」プロジェクトの認知向上と、パチンコの魅力に触れる機会を創出

【イベント概要】

イベント名　：　池袋ハロウィンコスプレフェス2026 Powered by dwango
開催期間　　：　2026年10月30日（金）～11月１日（日）
ブース出展日：　2026年10月31日（土）・11月１日（日）
ブース会場　：　IKE・SUNPARK（イケ・サンパーク）

【主なブース内容】

・レトロパチンコの試打体験
・「eフィーバー妖怪ウォッチ」の試打体験
・「P羽根BASTARD!! -暗黒の破壊神-」の試打体験
・「P羽根BASTARD!! -暗黒の破壊神-」シミュレーターゲーム、「Vチャレンジ」体験

### 「氣志團万博2026」へのブース出展

ヤンクロックバンド「氣志團」が主催する大型音楽フェス。ロック、アイドル、ヒップホップ、パンクなど多彩なジャンルの出演者が集結

【出展の狙い】

音楽や体験型エンターテインメントに関心の高い来場者に、「KUGITAMA」ブースを通じてパチンコの魅力に触れる機会を創出

【イベント概要】

イベント名：サントリー オールフリー presents 氣志團万博2026 ～房総爆音リゾート～
開催期間　：2026年11月７日（土）・８日（日）
ブース会場：幕張メッセ 国際展示場 ７ホール

【主なブース内容】

・「eフィーバー妖怪ウォッチ」の試打体験
・「P羽根BASTARD!! -暗黒の破壊神-」の試打体験
・「P羽根BASTARD!! -暗黒の破壊神-」シミュレーターゲーム、「連打version」体験



© SANKYO CO., LTD.

# サステナビリティに関する取り組み

## 環境負荷の低減に向けた再生可能エネルギー活用の取り組み

- ✓ 三和工場屋根上に太陽光発電設備を設置し、2026年10月１日より運用を開始
- ✓ 本設備により、**年間約179t-CO2**の削減が見込め、環境負荷低減に寄与




## 従業員持株会 奨励金ルールの改定

- ✓ 2026年８月より、当社グループ従業員を対象とする従業員持株会の拠出金に対する奨励金率を大幅引き上げ

【概要】

| | 変更前 | | 変更後 |
|---|---|---|---|
| 奨励金率 | 5％ | ▶ | 15％ |

- ➢ 持株会加入率は**約87％**と高水準で推移
- ➢ 持株会月間拠出口数（金額）は**約２倍**に増加

【制度変更の狙い】

資産形成支援
- 従業員の将来に向けた資産形成の促進

株主の立場の実感
- 株主として会社の成長を実感することにより、業務意欲の一層の向上を図る

企業価値向上への当事者意識の醸成
- 経営への参画意識を高め、会社の持続的な成長と中長期的な企業価値向上に主体的に関わる意識を醸成


© SANKYO CO., LTD.

# 04 補足資料

## CONTENTS


SECTION 01 決算概要

SECTION 02 事業概況

SECTION 03 業界環境・当社の取り組み

SECTION 04 補足資料




© SANKYO CO., LTD.

# 2027年３月期　第２四半期実績

| | FY 3/2026 | FY 3/2027 | | FY 3/2027 | FY 3/2026 | | | | FY 3/2027 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 連結：百万円 | 2Q 累計 | 2Q 累計 | YoY | 通期予想 | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | FY | Q1 | Q2 |
| 売上高 | 100,409 | 81,025 | ▲19,384 | 174,000 | 55,185 | 45,224 | 61,401 | 17,401 | 179,211 | 33,571 | 47,454 |
| パチンコ | 74,853 | 50,001 | ▲24,852 | 98,300 | 36,712 | 38,141 | 37,010 | 7,946 | 119,809 | 22,197 | 27,804 |
| パチスロ | 17,334 | 25,082 | +7,748 | 62,100 | 15,037 | 2,297 | 18,496 | 7,605 | 43,435 | 8,274 | 16,808 |
| 補給機器 | 8,026 | 5,733 | ▲2,293 | 13,200 | 3,337 | 4,689 | 5,765 | 1,746 | 15,537 | 2,995 | 2,738 |
| その他事業 | 193 | 208 | +15 | 400 | 97 | 96 | 131 | 104 | 428 | 104 | 104 |
| 売上原価 | 40,871 | 32,695 | ▲8,176 | 73,000 | 21,289 | 19,582 | 26,559 | 7,111 | 74,541 | 13,297 | 19,398 |
| 売上総利益 | 59,537 | 48,330 | ▲11,207 | 101,000 | 33,896 | 25,641 | 34,842 | 10,291 | 104,670 | 20,274 | 28,056 |
| 販管費 | 20,499 | 21,022 | +523 | 45,000 | 10,044 | 10,455 | 12,156 | 9,530 | 42,185 | 9,777 | 11,245 |
| 営業利益 | 39,038 | 27,307 | ▲11,731 | 56,000 | 23,851 | 15,187 | 22,686 | 760 | 62,484 | 10,496 | 16,811 |
| パチンコ | 35,311 | 19,496 | ▲15,815 | 34,400 | 17,644 | 17,667 | 14,525 | ▲450 | 49,386 | 9,022 | 10,474 |
| パチスロ | 6,740 | 11,492 | +4,752 | 28,900 | 7,686 | ▲946 | 9,453 | 2,731 | 18,924 | 2,943 | 8,549 |
| 補給機器 | 618 | 329 | ▲289 | 1,000 | 233 | 385 | 408 | 80 | 1,106 | 175 | 154 |
| その他事業 | 83 | 90 | +7 | 200 | 29 | 54 | 55 | 54 | 192 | 30 | 60 |
| 消去又は全社 | ▲3,716 | ▲4,102 | ▲386 | ▲8,500 | ▲1,742 | ▲1,974 | ▲1,754 | ▲1,655 | ▲7,125 | ▲1,676 | ▲2,426 |
| 経常利益 | 39,949 | 28,428 | ▲11,521 | 58,000 | 24,391 | 15,558 | 23,028 | 1,014 | 63,991 | 11,108 | 17,320 |
| 特別利益 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 特別損失 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 67 | 67 | 0 | 0 |
| 当期純利益 | 28,773 | 20,499 | ▲8,274 | 40,000 | 17,447 | 11,326 | 16,625 | 1,354 | 46,752 | 8,074 | 12,425 |
| EPS: 円 | | 103.79 | | 202.52 | | | | | 227.65 | | |
| 販売台数：台 | | | | | | | | | | | |
| パチンコ | 160,286 | 105,094 | ▲55,192 | 225,500 | 79,361 | 80,925 | 72,782 | 18,566 | 251,634 | 50,059 | 55,035 |
| SANKYO | 112,488 | 61,997 | ▲50,491 | 145,500 | 49,501 | 62,987 | 27,104 | 9,932 | 149,524 | 29,988 | 32,009 |
| Bisty | 47,798 | 43,097 | ▲4,701 | 80,000 | 29,860 | 17,938 | 45,678 | 8,634 | 102,110 | 20,071 | 23,026 |
| パチスロ | 40,912 | 46,128 | +5,216 | 127,000 | 35,575 | 5,337 | 35,399 | 14,259 | 90,570 | 16,880 | 29,248 |
| SANKYO | 10,042 | 35,704 | +25,662 | 82,000 | 7,887 | 2,155 | 35,399 | 14,259 | 59,700 | 6,456 | 29,248 |
| Bisty | 30,870 | 10,424 | ▲20,446 | 45,000 | 27,688 | 3,182 | 0 | 0 | 30,870 | 10,424 | 0 |



© SANKYO CO., LTD.

# 利益率/費用等

## 利益率

| | FY 3/2026 | FY 3/2027 | | FY 3/2027 | FY 3/2026 | | | | FY 3/2027 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 連結 | 2Q 累計 | 2Q 累計 | YoY | 通期予想 | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | FY | Q1 | Q2 |
| 売上総利益率 | 59.3% | 59.6% | +0.4pt | 58.0% | 61.4% | 56.7% | 56.7% | 59.1% | 58.4% | 60.4% | 59.1% |
| 営業利益率 | 38.9% | 33.7% | ▲5.2pt | 32.2% | 43.2% | 33.6% | 36.9% | 4.4% | 34.9% | 31.3% | 35.4% |

## 費用等

| | FY 3/2026 | FY 3/2027 | | FY 3/2027 | FY 3/2026 | | | | FY 3/2027 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 連結：百万円 | 2Q 累計 | 2Q 累計 | YoY | 通期予想 | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | FY | Q1 | Q2 |
| 販売手数料 | 2,864 | 2,844 | ▲20 | 5,778 | 1,737 | 1,127 | 3,141 | 598 | 6,603 | 1,240 | 1,604 |
| 広告宣伝費 | 1,108 | 1,633 | +525 | 3,063 | 709 | 399 | 723 | 569 | 2,400 | 797 | 836 |
| 研究開発費 | 10,267 | 10,064 | ▲203 | 22,764 | 4,586 | 5,681 | 5,542 | 5,750 | 21,559 | 4,631 | 5,433 |
| 給与手当 | 1,471 | 1,490 | +19 | 3,481 | 713 | 758 | 1,214 | 656 | 3,341 | 697 | 793 |
| その他 | 4,789 | 4,991 | +202 | 9,914 | 2,299 | 2,490 | 1,536 | 1,957 | 8,282 | 2,412 | 2,579 |
| 連結：百万円 | | | | | | | | | | | |
| 設備投資額 | 14,844 | 1,566 | ▲13,278 | 5,881 | 768 | 14,076 | 871 | 1,226 | 16,941 | 608 | 958 |
| 減価償却費 | 1,225 | 1,644 | +419 | 3,849 | 543 | 682 | 825 | 981 | 3,031 | 739 | 905 |
| 連結 | | | | | | | | | | | |
| 従業員数 | 908 | 917 | +9 | 902 | 910 | 908 | 901 | 895 | 895 | 922 | 917 |
| 開発人員数 | 281 | 287 | +6 | 296 | 284 | 281 | 281 | 280 | 280 | 289 | 287 |
| 間接販売比率（累計） | | | | | | | | | | | |
| SANKYO Pachinko | 15.1% | 14.6% | ▲0.5pt | 15.5% | 14.4% | 15.1% | 15.3% | 15.4% | 15.4% | 14.7% | 14.6% |
| SANKYO Pachislot | 22.0% | 18.7% | ▲3.3pt | 20.5% | 21.1% | 22.0% | 20.9% | 20.5% | 20.5% | 11.6% | 18.7% |


© SANKYO CO., LTD.

# パチンコ機関連事業

| 連結：百万円 | FY 3/2026 2Q 累計 | FY 3/2027 2Q 累計 | YoY | FY 3/2027 通期予想 | FY 3/2026 Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | FY 3/2027 FY | Q1 | Q2 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 売上高 | 74,853 | 50,001 | ▲24,852 | 98,300 | 36,712 | 38,141 | 37,010 | 7,946 | 119,809 | 22,197 | 27,804 |
| 営業利益 | 35,311 | 19,496 | ▲15,815 | 34,400 | 17,644 | 17,667 | 14,525 | ▲450 | 49,386 | 9,022 | 10,474 |
| 営業利益率 | 47.2% | 39.0% | ▲8.2pt | 35.0% | 48.1% | 46.3% | 39.2% | ▲5.7% | 41.2% | 40.6% | 37.7% |

販売台数：台

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パチンコ合計 | 160,286 | 105,094 | ▲55,192 | 225,500 | 79,361 | 80,925 | 72,782 | 18,566 | 251,634 | 50,059 | 55,035 |
| SANKYO | 112,488 | 61,997 | ▲50,491 | 145,500 | 49,501 | 62,987 | 27,104 | 9,932 | 149,524 | 29,988 | 32,009 |
| 枠付き | 63,129 | 26,423 | ▲36,706 | 55,800 | 23,400 | 39,729 | 2,322 | 155 | 65,606 | 971 | 25,452 |
| ゲージ盤 | 49,359 | 35,574 | ▲13,785 | 89,700 | 26,101 | 23,258 | 24,782 | 9,777 | 83,918 | 29,017 | 6,557 |
| Bisty | 47,798 | 43,097 | ▲4,701 | 80,000 | 29,860 | 17,938 | 45,678 | 8,634 | 102,110 | 20,071 | 23,026 |
| 枠付き | 27,161 | 11,879 | ▲15,282 | 46,000 | 21,666 | 5,495 | 43,086 | 2,551 | 72,798 | 7,181 | 4,698 |
| ゲージ盤 | 20,637 | 31,218 | +10,581 | 34,000 | 8,194 | 12,443 | 2,592 | 6,083 | 29,312 | 12,890 | 18,328 |

販売タイトル

| FY 3/2027 | タイトル名 | ブランド | 発売時期 | スペック数 | 販売台数 | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Q1 | e フィーバーキン肉マン | SANKYO | 2026/4 | 1 | 17,700 | |
| | e 新世紀エヴァンゲリオン ～はじまりの記憶～（増産） | Bisty | 2026/4 | 1 | -- | |
| | P フィーバークィーン II | SANKYO | 2026/5 | 1 | 6,200 | |
| | e 東京喰種（増産） | Bisty | 2026/5 | 1 | -- | |
| | e フィーバー デッドマウント・デスプレイ 魂神9000 | SANKYO | 2026/6 | 1 | 5,300 | |
| | e 東京喰種 超デカ 超一撃 ver. | Bisty | 2026/6 | 1 | 13,900 | |
| Q2 | P/e フィーバーブルーロック Light ver. | SANKYO | 2026/7 | 2 | -- | |
| | e 東京喰種（増産） | Bisty | 2026/7 | 1 | -- | |
| | e フィーバー機動戦士ガンダムSEED クライマックス | SANKYO | 2026/8 | 1 | 25,400 | |
| | e 東京喰種 超デカ 超一撃 ver.（増産） | Bisty | 2026/8 | 1 | 6,200 | |
| | e アサルトリリィ | Bisty | 2026/9 | 1 | 12,200 | Total |
| | e フィーバー炎炎ノ消防隊2 99ver. | SANKYO | 2026/9 | 1 | -- | 105,094 |

販売タイトル

| FY 3/2027 | タイトル名 | ブランド | 発売時期 | スペック数 | 販売台数 |
|---|---|---|---|---|---|
| Q3 | P 新世紀エヴァンゲリオン -319 RED- | Bisty | 2026/10 | 1 | -- |
| | e 東京喰種 超デカ 超一撃 ver.（増産） | Bisty | 2026/10 | 1 | -- |
| | e フィーバー妖怪ウォッチ | SANKYO | 2026/11 | 1 | -- |
| | P 羽根BASTARD!! -暗黒の破壊神- | SANKYO | 2026/11 | 1 | -- |
| | e フィーバーBASTARD!! -暗黒の破壊神- Light ver. | SANKYO | 2026/12 | 1 | -- |
| | e フィーバーダンベル何キロ持てる？2 77ver. | SANKYO | 2026/12 | 1 | -- |
| | e ゴジラ対エヴァンゲリオン～WIND BURST～ | Bisty | 2026/12 | 1 | -- |
| Q4 | e フィーバー戦姫絶唱シンフォギア5 超デカ×スマートスタート | SANKYO | 2027/1 | 1 | -- |
| | P/e 新世紀エヴァンゲリオン ～はじまりの記憶～ PREMIUM MODEL | Bisty | 2027/1 | 2 | -- |
| | P/e ぱちんこ 東京喰種 99 ver. | Bisty | 2027/2 | 2 | -- |

販売台数5,000台未満につきましては、開示しておりません。



© SANKYO CO., LTD.

# パチスロ機関連事業

| 連結：百万円 | FY 3/2026 2Q 累計 | FY 3/2027 2Q 累計 | YoY | FY 3/2027 通期予想 | FY 3/2026 Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | FY | FY 3/2027 Q1 | Q2 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 売上高 | 17,334 | 25,082 | +7,748 | 62,100 | 15,037 | 2,297 | 18,496 | 7,605 | 43,435 | 8,274 | 16,808 |
| 営業利益 | 6,740 | 11,492 | +4,752 | 28,900 | 7,686 | ▲946 | 9,453 | 2,731 | 18,924 | 2,943 | 8,549 |
| 営業利益率 | 38.9% | 45.8% | +6.9pt | 46.5% | 51.1% | ▲41.2% | 51.1% | 35.9% | 43.6% | 35.6% | 50.9% |
| 販売台数：台 | | | | | | | | | | | |
| パチスロ合計 | 40,912 | 46,128 | +5,216 | 127,000 | 35,575 | 5,337 | 35,399 | 14,259 | 90,570 | 16,880 | 29,248 |
| SANKYO | 10,042 | 35,704 | +25,662 | 82,000 | 7,887 | 2,155 | 35,399 | 14,259 | 59,700 | 6,456 | 29,248 |
| Bisty | 30,870 | 10,424 | ▲20,446 | 45,000 | 27,688 | 3,182 | 0 | 0 | 30,870 | 10,424 | 0 |

販売タイトル

| FY 3/2027 | タイトル名 | ブランド | 発売時期 | 販売台数 | |
|---|---|---|---|---|---|
| Q1 | Lパチスロ 機動戦士ガンダムユニコーン 覚醒DRIVE | Bisty | 2026/4 | 10,400 | |
| | Lパチスロ 炎炎ノ消防隊2（増産） | SANKYO | 2026/6 | -- | |
| Q2 | Lパチスロ からくりサーカス2<br>※１Ｑに一部売上計上（１Ｑ：4,600台、２Ｑ：20,900台　計25,600台） | SANKYO | 2026/7 | 25,600 | |
| | Lパチスロ 彼女、お借りします | SANKYO | 2026/9 | 8,000 | Total 46,128 |
| Q3 | Lパチスロ ゴジラ対エヴァンゲリオン 2 | Bisty | 2026/11 | -- | |
| Q4 | Lパチスロ もののがたり | SANKYO | 2027/1 | -- | |

販売台数5,000台未満につきましては、開示しておりません。



© SANKYO CO., LTD.

# 財務指標

| | FY 3/2020 | FY 3/2021 | FY 3/2022 | FY 3/2023 | FY 3/2024 | FY 3/2025 | FY 3/2026 | FY 3/2027E |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 売上高 | 78,416 | 58,129 | 84,857 | 157,296 | 199,099 | 191,821 | 179,211 | 174,000 |
| 営業利益 | 12,551 | 6,587 | 21,357 | 58,532 | 72,495 | 73,605 | 62,484 | 56,000 |
| 経常利益 | 13,476 | 7,488 | 22,257 | 59,341 | 73,182 | 74,587 | 63,991 | 58,000 |
| 当期純利益 | 13,045 | 5,749 | 18,466 | 46,893 | 53,791 | 53,992 | 46,752 | 40,000 |
| 総資産 | 325,232 | 292,104 | 309,213 | 365,950 | 292,119 | 336,709 | 287,458 | |
| 純資産 | 269,521 | 268,887 | 270,120 | 310,259 | 251,579 | 285,004 | 250,155 | |
| 年間配当金（円） | 30.00 | 30.00 | 20.00 | 30.00 | 80.00 | 100.00 | 90.00 | 100.00 |

※2024年3月1日付で普通株式1株につき5株の割合で株式分割を実施しており、株式分割考慮後の数値を記載しています。

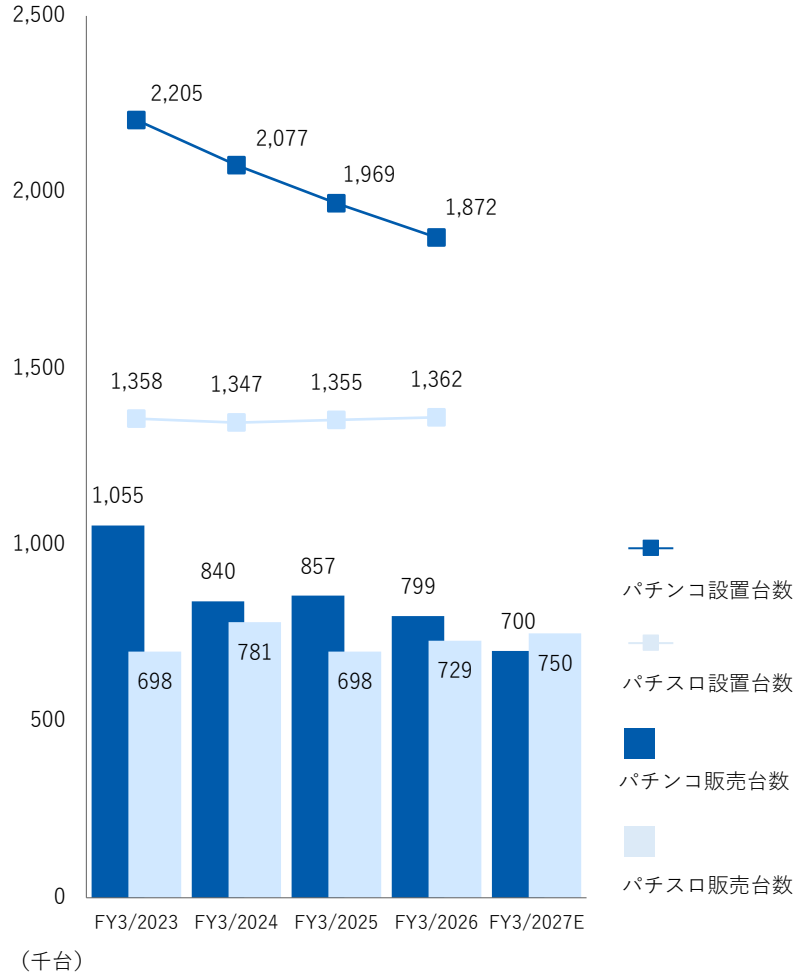
| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ROE | 4.3% | 2.1% | 6.9% | 16.3% | 19.3% | 20.2% | 17.6% | |
| ROE 5期平均 | 2.7% | 2.5% | 3.8% | 6.7% | 9.8% | 13.0% | 16.0% | |
| 当期純利益率 | 16.6% | 9.9% | 21.8% | 29.8% | 27.0% | 28.1% | 26.1% | |
| 総資産回転率 | 0.22 | 0.19 | 0.28 | 0.47 | 0.61 | 0.61 | 0.57 | |
| 財務レバレッジ | 1.19 | 1.15 | 1.12 | 1.16 | 1.17 | 1.17 | 1.17 | |



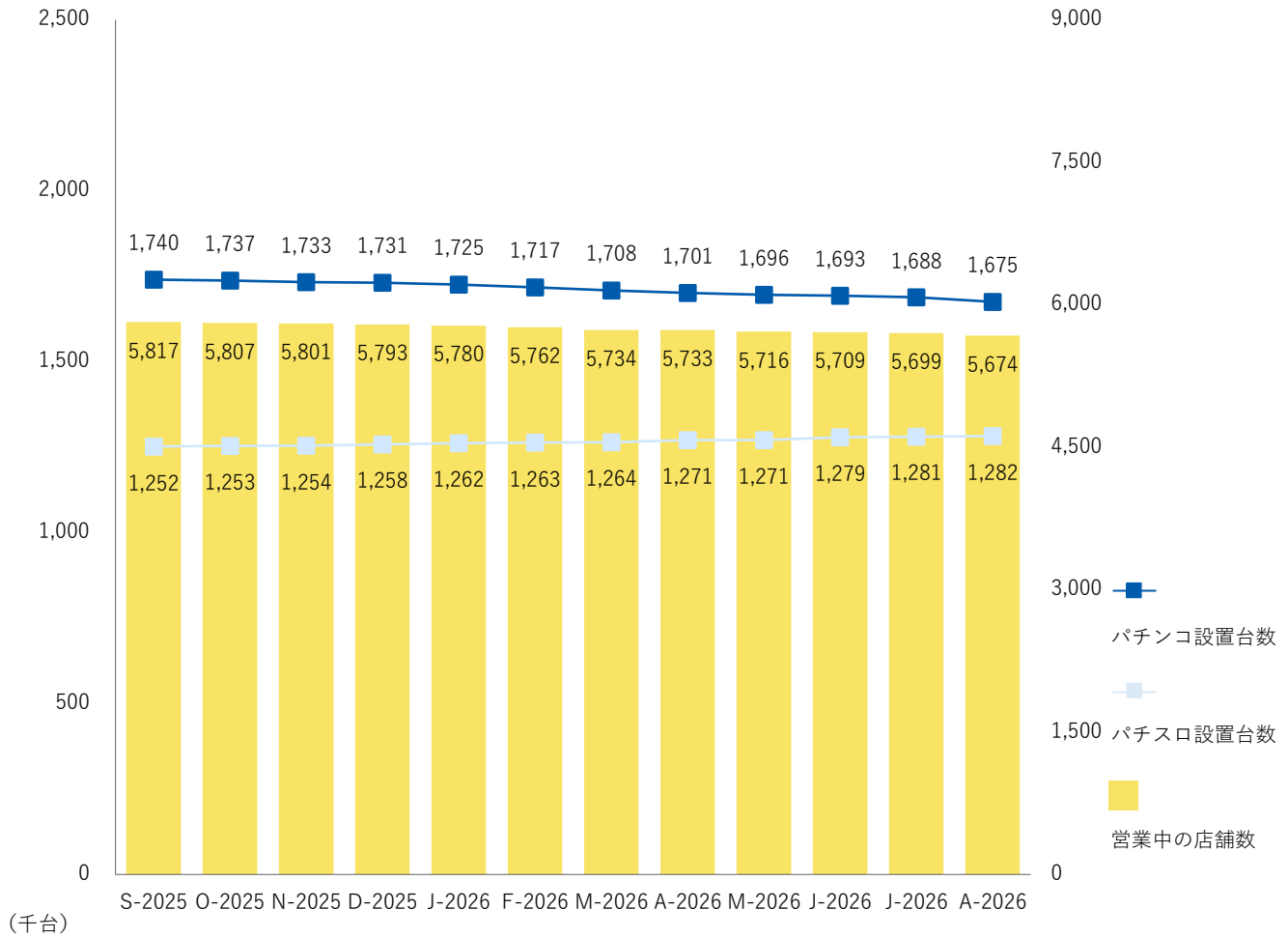
© SANKYO CO., LTD.

# パチンコ/パチスロ市場

## 市場規模推移




## 全日遊連加盟パーラーの状況（直近１年間）




Source: 警察庁、矢野経済研究所、全日遊連

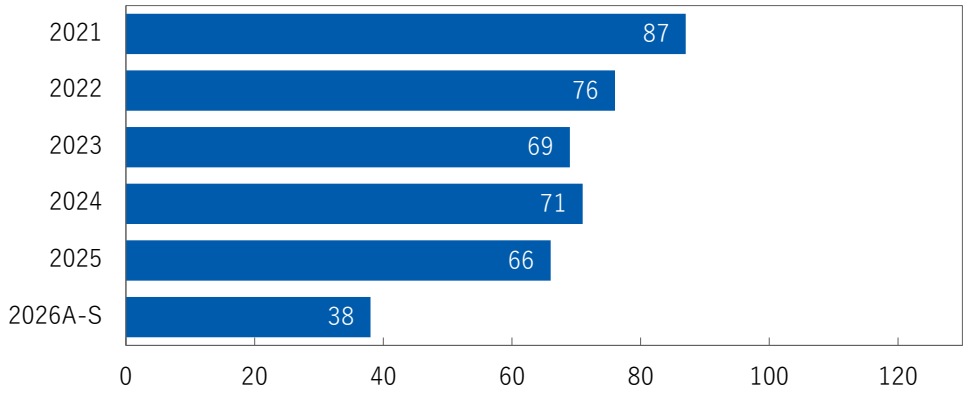


© SANKYO CO., LTD.

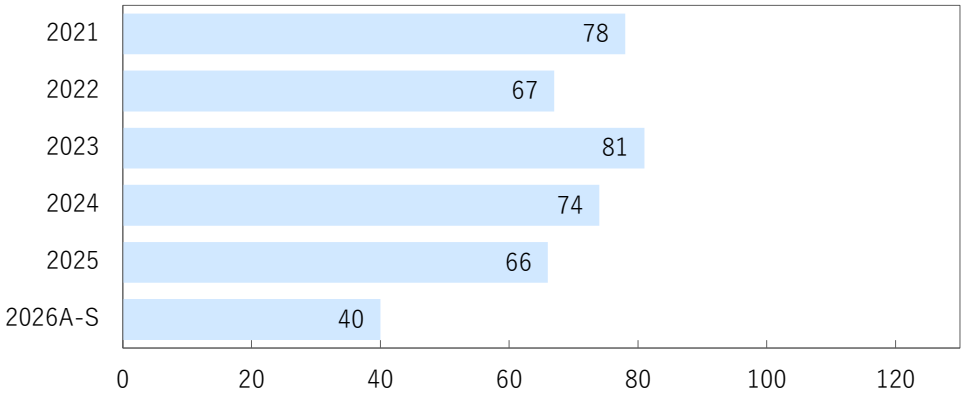
# その他

## 販売タイトル数推移（全メーカー）

### パチンコ機




### パチスロ機




※当社推計　　※甘デジ・リユース機等を除く

## 型式試験適合状況

### パチンコ機

| | 2021 | 2022 | 2023 | 2024 | 2025 | 2026J-S |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 受付 | 990 | 910 | 912 | 910 | 927 | 1,064 |
| 適合 | 313 | 230 | 186 | 223 | 235 | 269 |
| 不適合 | 598 | 669 | 666 | 619 | 614 | 748 |
| SANKYOグループ適合状況 | | | | | | |
| SANKYO | 23 | 25 | 38 | 41 | 50 | 39 |
| Bisty | 9 | 10 | 14 | 16 | 21 | 15 |
| Total | 32 | 35 | 52 | 57 | 71 | 54 |

アレンジ、じゃん球を含む

### パチスロ機

| | 2021 | 2022 | 2023 | 2024 | 2025 | 2026J-S |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 受付 | 985 | 972 | 1,008 | 1,028 | 1,044 | 1,396 |
| 適合 | 263 | 194 | 196 | 153 | 124 | 152 |
| 不適合 | 694 | 721 | 765 | 815 | 866 | 1,221 |
| SANKYOグループ適合状況 | | | | | | |
| SANKYO | 9 | 10 | 9 | 6 | 10 | 9 |
| Bisty | 7 | 1 | 9 | 1 | 4 | 3 |
| Total | 16 | 11 | 18 | 7 | 14 | 12 |

Source: 保通協、GLI Japan※

※2026以降はGLI Japanとの合算値



© SANKYO CO., LTD.

# 新規事業の取り組み：ARG（代替現実）コンテンツの展開

- ✓ ARGコンテンツとは…「Alternate Reality Game（代替現実ゲーム）」の略、『日常侵蝕型ゲーム』とも言われる
- ✓ 当社は、 ARG関連のクリエイターと共同でコンテンツを製作・展開し、人気IP創出と横展開を狙う

## 『6417』レーベルとして東京ゲームショウ インディーゲームコーナーに出展

- ➢ 出展後、当社のARGコンテンツに対して放送媒体、イベント関連会社など各コンテンツ企業から２次展開のお問合わせを多数受領

『6417』…SANKYOによるコンテンツIP創出ブランド
主に日常の中の違和感や小さなドラマから物語へ
踏み込む体験を、様々なクリエイターと共に製作







© 6417

## 当社ARGコンテンツ「紙岡聖子（仮）に関する考察」続編発売＆コミカライズ決定

**シリーズ累計 25万PV突破**

- 続編「紙岡聖子（仮）に関する研究」の前編を９月19日、後編を10月１日より公開
- コミカライズ版も、講談社より今冬公開予定








© SANKYO CO., LTD.

# SANKYO公式グッズ販売サイト「FEVER　STORE」展開

- ✓ 2026年３月より、SANKYO公式グッズ販売サイト「FEVER　STORE」展開
- ✓ IPタイアップ商品により、既存ファンに加え、新規ファン層との接点につなげる

FEVER STORE
SANKYO OFFICIAL GOODS LAB




SANKYO 飛び出る！震える！光る！
音が鳴る！PUSHボタン ブラックver.




FEVER STORE ▶ https://fever-store.com/


© SANKYO CO., LTD.

# 経営企画部　ＩＲ室

ir-desk@sankyo-fever.co.jp

https://www.sankyo-fever.co.jp/corporate/ir/

【免責事項・見通しに関する注意事項】

本資料は情報提供を目的としており、一切の投資勧誘又はそれに類似する行為を目的とするものではありません。実際の投資に際しては、ご自身の判断と責任において投資判断を行っていただきますようお願いいたします。
本資料に記載されている、当期ならびに将来の業績に関する予想、計画、見通し等は、現在入手可能な情報に基づき当社の経営者が合理的と判断したものです。実際の業績は、様々な要因の変化により、記載の予想、計画、見通しとは大きく異なることがあり得ます。そのような要因としては、主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場の経済状況および製品需要の変動、国内外の各種規制ならびに会計基準・慣行等の変更などが含まれます。新たな情報、将来の出来事やその他の発見に照らして、将来予想に関する記述を変更または訂正する一切の義務を当社は負いません。



© SANKYO CO., LTD.