



2026年9月30日

各 位

会社名	株式会社コンフィデンス・インターワークス
代表者名	代表取締役社長 澤岬 宣之 (コード番号：7374 東証グロース)
問合せ先	取締役兼執行役員 管理管掌 永井 晃司 (TEL. 03-5312-7700)

株式会社flagsの株式取得（連結子会社化）に関するお知らせ

当社は、2026年9月30日開催の取締役会において、株式会社flags（以下「flags」といいます。）の株式を取得し、同社を当社の連結子会社とすることについて決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 株式の取得の目的

当社は、「プロフェッショナルの力と可能性を信じ、共に未来を創り出す」をビジョンとして掲げ、ゲーム・エンタメ業界向け人材派遣事業、成長産業における「ミドルマネジメント」から「エグゼクティブ」をターゲットにした人材紹介事業、製造業に特化した求人情報サイト「工場WORKS」の運営を中心に事業を展開しております。

当社の成長戦略において、ゲーム業界の周辺領域へ人材サービスを拡大していくことを掲げ、IT・WEB業界、映像制作業界へと事業領域を広げてまいりました。これらはいずれも人材サービスを軸とした事業展開でありましたが、当社グループが人材サービスを通じて蓄積してきたゲーム・エンタメ業界に関する知見をさらに活かすため、かねてより人材サービスにとどまらず、開発・運営現場に直接関与することで知見を蓄積し、より付加価値の高いサービス提供に向けたアプローチを模索しておりました。

この度、大手ゲームプラットフォーム事業者との取引実績を有し、ゲームアプリ関連の特許技術を保有するなど優れた技術を持ちゲーム開発・運営において独自の技術基盤を構築しているflagsとご縁があり、当社グループが新たな事業領域へ進出するうえで最適なパートナーであると判断いたしました。

また、生成AIの活用により、従来のゲーム開発と比較して開発コストを抑制しながらコンテンツを制作する手法を確立している点についても、当社グループにおけるAI活用の推進に資するものと考えております。

当社グループが有するゲーム・エンタメ業界の顧客網および人材ネットワークをflagsの事業に提供することで、flagsの開発体制の強化と事業拡大が可能となります。また、flagsの開発現場は、当社グループに在籍するクリエイターにとって自社コンテンツの企画・開発を経験できる新たなキャリアの選択肢となり、人材の定着率向上および採用力の強化にも寄与するものと考えております。

これらのように、双方の強みを活かし、将来的には当社クライアントのIPを活用したゲーム開発の協業等も含めたシナジーを生み出すことで事業成長を加速させることが期待できるため、flagsを連結子会社化することを決定いたしました。

2. 異動する子会社（株式会社flags）の概要

名称	株式会社flags		
所在地	東京都品川区西五反田 2 丁目11番20号 五反田ブリックビル 1 階		
代表者の役職・氏名	代表取締役 吉江 直人		
事業内容	ゲームの企画・開発・運営		
資本金	100,000千円		
設立年月日	2015年 3 月		
大株主及び持株比率	吉江 直人 (81.46%) 株式会社Cygames (15.00%) その他 (3.54%)		
上場会社と当該会社との関係			
	資本関係	該当事項はありません。	
	人的関係	該当事項はありません。	
	取引関係	該当事項はありません。	
最近 3 年間の経営成績及び財政状態（単位：千円）			
決算期	2023年 9 月期	2024年 9 月期	2025年 9 月期
純資産	△183,765	△310,150	△396,739
総資産	329,341	440,799	105,288
1 株当たり純資産（円）	△3,764.84	△6,354.11	△8,128.08
売上高	658,455	581,218	290,656
営業利益	△315,309	△127,263	△107,044
経常利益	△11,483	△130,251	△110,454
当期純利益	△12,303	△126,384	△86,589
1 株当たり当期純利益（円）	△252.05	△2,589.26	△1,773.96
1 株当たり配当金（円）	0.00	0.00	0.00

（注）2023年 9 月期の経常利益及び当期純利益には、貸倒引当金戻入益303,943千円が含まれております。

3. 株式取得の相手先の概要

① 個人

(1) 氏名・取得株式数	吉江 直人	34,168株
(2) 住所	東京都杉並区	
(3) 上場会社と当該個人との関係	当社と当該個人及びその近親者との間には、特筆すべき資本関係・人的関係・取引関係はありません。	

4. 取得株式数、取得価額及び取得前後の所有株式の状況

(1) 異動前の所有株式数	-株 (議決権の数：-個) (議決権所有割合：-%)
(2) 取得株式数	34,168株 (議決権の数：34,168個)
(3) 取得価額	取得価額につきましては、相手先との守秘義務契約により非開示とさせていただきますが、取得価額は、外部専門家によるデュー・ディリジェンスの結果等を踏まえ、株式価値評価（DCF法、純資産法等の手法によるもの）を実施し、その結果をもとに相手先との協議により決定しており、公正かつ妥当であると判断しております。 なお、本件株式取得価額は、当社の直前事業年度であります2026年3月末日における連結純資産および個別純資産の15%に満たない金額で、軽微であります。
(4) 異動後の所有株式数	34,168株

	(議決権の数：34,168個) (議決権所有割合：70.0%)
--	------------------------------------

(注) 本株式取得に係る取得資金については、全額自己資金を充当する予定です。なお、本株式取得の実行にあたり、吉江 直人氏の所有する株式の内、70.0%相当を取得するため、本件株式取得後の当社持分比率は70.0%となります。

5. 日程

(1) 取締役会決議日	2026年9月30日
(2) 契約締結日	2026年9月30日
(3) 株式譲渡実行日	2026年10月1日(予定)

6. 今後の見通し

当社は、当社グループが有するゲーム・エンタメ業界の人材ネットワークをflagsに提供することで同社の開発体制を強化し、受注機会の拡大を通じた事業拡大を図るとともに、中長期的な収益性の向上につなげてまいります。なお、本株式取得が当社の2027年3月期連結業績に与える影響は軽微であると見込んでおります。また、本株式取得後、株式会社flagsの取締役として当社から2名を派遣することを予定しております。

以 上