

2026 年 9 月 30 日

各 位

会社名 株 式 会 社 c o l y
代表者名 代表取締役社長 中島 杏奈
(コード番号：4175 東証グロース)
問合せ先 執行役員管理本部長 石渡 亮介
(T E L 0 3 - 3 5 0 5 - 0 3 3 3)

(訂正)「2027 年 1 月期 第 2 四半期決算説明会 書き起こし」の
一部訂正について

2026 年 9 月 18 日 (火) に公開いたしました「2027 年 1 月期 第 2 四半期決算説明会 書き起こし」の記載内容に一部誤りがありましたので、以下の通り訂正いたします。

1. 訂正の理由

当該資料の数値について記載事項に誤りがあることが判明いたしましたので、訂正を行うものです。謹んでお詫び申し上げますとともに、以下のとおりお知らせいたします。

なお、その他決算資料についての修正はございません。

2. 訂正内容

<訂正箇所 1 >

17 ページ「2027 年 1 月期 第 2 四半期業績 PL」

【訂正前】

販売管理費及び一般管理費につきましては、2027 年 1 月期にリリース想定の新規タイトルの開発が佳境に入り、研究開発費と広告宣伝費の強化により、前期より **22.4%**増加しております。

【訂正後】

販売管理費及び一般管理費につきましては、2027 年 1 月期にリリース想定の新規タイトルの開発が佳境に入り、研究開発費と広告宣伝費の強化により、前期より **29.0%**増加しております。

<訂正箇所 2 >

20 ページ「既存/新規 利益の内訳 振り返り」

【訂正前】

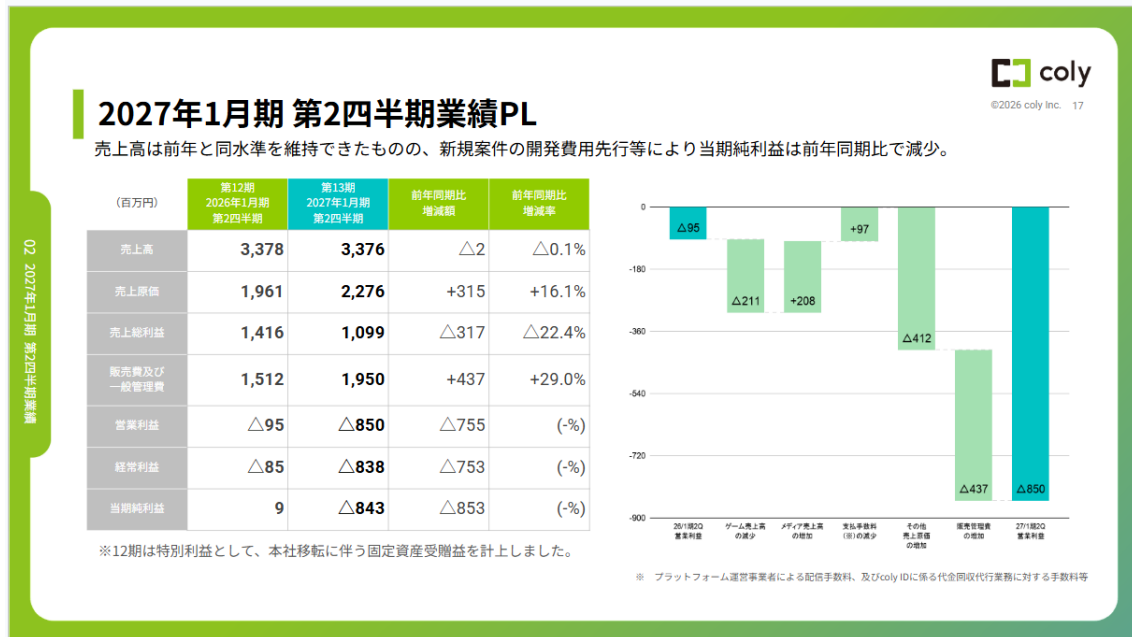
こちらの内訳は、新規大型開発案件を含めた、新規ゲームタイトルの開発費用に関わるものが、**12.7** 億円となっております。それ以外に、メディア関連の新規施策費用として、**0.3** 億円を計上しております。

【訂正後】

こちらの内訳は、新規大型開発案件を含めた、新規ゲームタイトルの開発費用に関わるものが、**12.1** 億円となっております。それ以外に、メディア関連の新規施策費用として、**0.8** 億円を計上しております。

なお、2 ページ以降に修正内容を反映した該当ページを添付しております。

<訂正箇所 1>



続いて PL サマリーです。

売上高は前期比マイナス 0.1%、売上原価は前期比プラス 16.1%となりました。

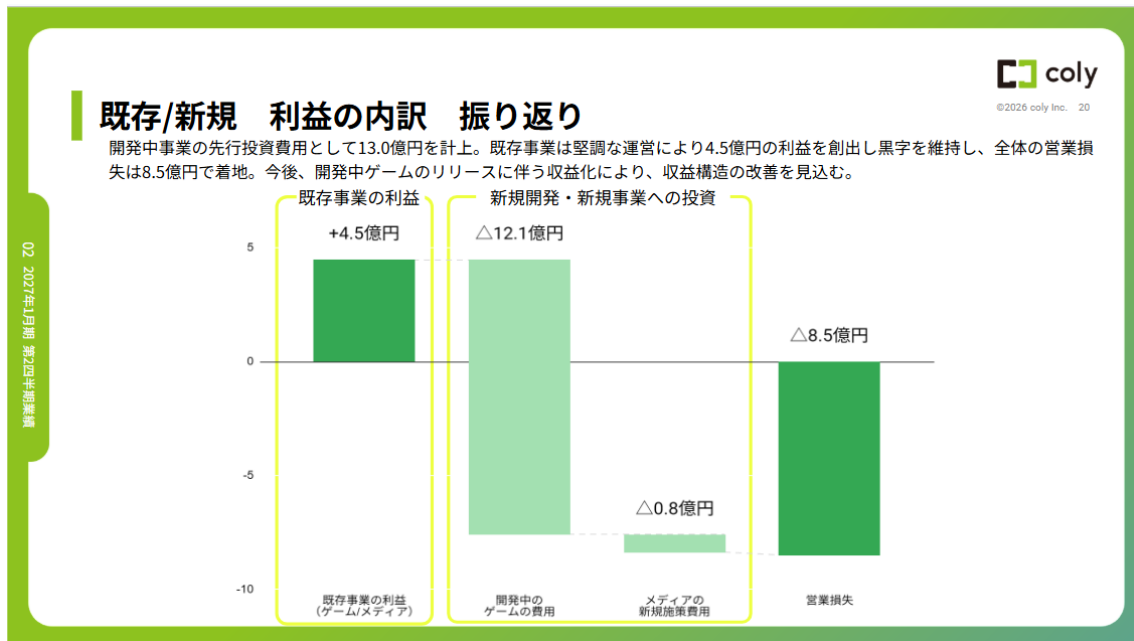
売上原価については、Web 課金サービス「coly ID」の好調な推移により、支払手数料を圧縮できました。

一方で、新規プロジェクトの準備費用等を含めた各種手数料の増加や、ゲーム内外での各種施策の好調な推移による費用増加に伴い、前年同期比で増加しております。

販売管理費及び一般管理費につきましては、2027 年 1 月期にリリース想定の新規タイトルの開発が佳境に入り、研究開発費と広告宣伝費の強化により、前期より 29.0%増加しております。

次のスライドにうつります。

<訂正箇所 2>



こちらは 2027 年 1 月期 第 2 四半期の利益の内訳です。

新規開発・新規事業への投資については、13.0 億円を計上しております。

こちらの内訳は、新規大型開発案件を含めた、新規ゲームタイトルの開発費用に関わるものが、12.1 億円となっております。

それ以外に、メディア関連の新規施策費用として、0.8 億円を計上しております。

一方で、既存事業においては、主に『スタンドマイヒーローズ』、『魔法使いの約束』、『ブレイクマイケース』などの運営中 IP のゲーム・メディア利益の好調により、4.5 億円の黒字を計上しております。

以上により、全体の営業損失は 8.5 億円となりました。

なお、今後は開発中ゲームのリリースに伴い、投資フェーズから利益回収フェーズに移行するため、収益構造の改善が見込まれます。

次のスライドにうつります。

【株式会社 coly 会社概要】

商号 : 株式会社 coly
代表者 : 代表取締役社長 中島杏奈
所在地 : 〒108-0073 東京都港区三田一丁目 4 番 1 号 住友不動産麻布十番ビル 3 階
設立 : 2014 年 2 月
事業内容 : モバイルオンラインゲームの企画・開発・運営
MD (マーチャンダイジング)
資本金 : 19 億 1,030 万円 (2026 年 1 月末)
証券コード : 東京証券取引所グロース市場 4175
URL : <https://colyinc.com/>