

2026 年 9 月 17 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 オ ル ト プ ラ ス
代 表 者 名 代表取締役 石 井 武
(コード番号：3672 東証スタンダード市場)
問 合 せ 先 取締役執行役員 石 原 優
管理本部長
(Tel. 050-5306-9094)

『イルシール』の日本国内向けライセンス契約締結に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、BILIBILI HK Limited（本社：香港特別行政区、以下「bilibili 社」といいます。）との間で、同社が権利を有するゲームタイトル『イルシール』の日本国内におけるローカライズおよび配信・運営に関するライセンス契約を締結することを決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 契約締結の概要

当社は、bilibili 社との間で、同社が権利を有するスマートフォン向けゲームアプリ『イルシール』について、日本国内におけるローカライズおよび配信・運営に関するライセンス契約を締結することを決定いたしました。本作は、3D リアルタイム戦略バトル RPG であり、女神イルシールをめぐる壮大なハイ・ファンタジー世界を舞台に、アニメ調の 3D キャラクターが旅の劇団を率いて各地を渡り歩く物語を描く意欲作です。なお、本作はすでに台湾・香港をはじめとする繁体字圏で配信されているほか、直近では韓国でもリリースされるなど、アジア各地域での展開が進んでいるタイトルです。

バトル面では、最大 5 人のチームをリアルタイムで指揮し、初期配置と奥義発動で戦局を動かす独自のシステムを採用しており、戦略性と爽快感を両立しています。また、映画的なカメラワークで描かれる 3D カットシーンや、キャラクターボイスとともに繰り広げられる迫力のバトル演出など、演出面の完成度の高さも本作の大きな魅力です。

本サービスは、App Store 及び Google Play ストアでの配信を中心に、Steam 及びパーソナルコンピュータ版（PC 版）での展開も予定しております。本サービスの配信開始日については 2027 年内のリリースを予定しております。なお、本契約の締結日は 2026 年 9 月中を予定しております。また、日本国内向け公式サイトを本日公開いたしました（URL：<https://eruthyll.jp.com/>）。

開発元の bilibili 社は、中国最大級のエンターテインメント・プラットフォームを運営し、アニメ・ゲーム分野に高い親和性を持つユーザー基盤を擁する企業です。当社は、同社との緊密な連携のもと、日本市場に最適化したローカライズと運営を行ってまいります。

2. 契約相手方の概要

名称	BILIBILI HK Limited
事業内容	所属グループ（bilibili）全体として、インターネットエンターテインメントサービス（動画コミュニティ、モバイルゲーム、付加価値サービス、広告等）を主な事業として展開
会社 URL	https://www.bilibili.com
設立年月日	2014 年 2 月 25 日

本社所在地	香港特別行政区中環干諾道中 64 號中華廠商會大廈 21 樓 C 室	
代表者の氏名	Rui Chen (陳睿)	
大株主	Bilibili Inc.	
当社と当該会社との関係	資本関係	該当事項はありません。
	人的関係	該当事項はありません。
	取引関係	該当事項はありません。
	関連当事者への該当状況	該当事項はありません。

※契約相手方の資本金及び経営成績・財政状態については、相手方の要望により記載しておりません。

3. 契約締結の理由

当社は、収益構造の改善および持続的な成長基盤の確立に向けて、新規タイトルの開発及び IP ポートフォリオの拡充を図っております。具体的には、2025 年 9 月期から 2027 年 9 月期末までの 3 年間において、自社パブリッシングによる国内 IP タイトルの開発に加え、海外タイトルのローカライズ展開を組み合わせること
で、売上及び収益の回復・拡大を目指しております。本件は、当該戦略に基づく海外ローカライズタイトルの一環として位置付けられるものであり、既に台湾・香港をはじめとする繁体字圏や韓国等のアジア各地域でリリースされているタイトルであることから、当社の運営ノウハウを活用することで、安定的な収益基盤の構築および収益機会の拡大に寄与するものと判断し、本契約の締結を決定いたしました。

4. 今後の見通し

本件による当社の業績への影響については現在精査中であり、今後開示すべき事項が生じた場合には速やかにお知らせいたします。

以上