



2027年3月期 第1四半期 決算説明会

2026年8月10日

当資料に記載されている株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス及び連結子会社（以下、当社グループ）の計画、見通し、戦略及び考え方は、当社グループの将来の業績に関する見通しを記載したものです。

当資料は、当資料が作成された時点で入手可能な情報に依拠した経営者の判断や考え方であり、当資料の見通しに依拠されることはお控えください。また、将来にわたって当資料が正確または有効な情報であると想定されることもお控えください。

様々の要素により、実際の業績はこれらの見通しとは大きく異なる可能性があり、これらの業績見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。

1. 当社グループの事業に影響を与える経済環境の変化
2. 特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動
3. 継続的な新製品とサービスの導入、急速な技術革新及び主観的で変わりやすい消費者の嗜好に特徴づけられる競争の激しい市場において、消費者に受け入れられる製品とサービスを提供し続けることのできる当社グループの能力
4. 当社グループに関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社グループの能力
5. 法規制の改正とそれに対応する当社グループの能力

当資料に記載されている将来の業績見通しに関する情報は、当資料が作成された時点のものです。当社グループは、新たな情報や発表日以降に発生する事象などによって、見通しまたは予測など、当社グループの将来の業績に関する見通しを更新しまたは修正する義務を負うものではありません。

(億円未満切捨て)

01

2027年3月期 第1四半期業績

2027年3月期 第1四半期 連結業績

(単位：億円)

	2026年3月期		2027年3月期			
	Q1	通期実績	Q1	前年同期 増減	通期計画	前期増減
売上高	592	2,976	784	192	2,980	4
営業利益	90	547	170	80	490	△57
営業利益率	15.2%	18.4%	21.7%	6.5pt	16.4%	△2.0pt
経常利益	68	644	187	119	490	△154
経常利益率	11.6%	21.7%	23.9%	12.3pt	16.4%	△5.3pt
親会社株主に帰属する 当期純利益	48	296	132	84	310	14

2027年3月期 第1四半期業績 報告セグメント

(単位：億円)

	2026年3月期	2027年3月期	
	Q1	Q1	前年同期増減
売上高	592	784	192
デジタルエンタテインメント事業	329	499	170
アミューズメント事業	164	170	6
出版事業	65	72	7
ライツ・プロパティ等事業	37	46	9
消去又は全社	-4	-4	0
営業利益	90	170	80
デジタルエンタテインメント事業	81	155	74
アミューズメント事業	17	19	2
出版事業	21	25	4
ライツ・プロパティ等事業	12	15	3
消去又は全社	-42	-45	△3
営業利益率	15.2%	21.7%	6.5pt
デジタルエンタテインメント事業	24.7%	31.2%	6.5pt
アミューズメント事業	10.8%	11.2%	0.4pt
出版事業	32.6%	34.6%	2.0pt
ライツ・プロパティ等事業	32.1%	33.8%	1.7pt
消去又は全社	—	—	—

連結貸借対照表

(単位：億円)

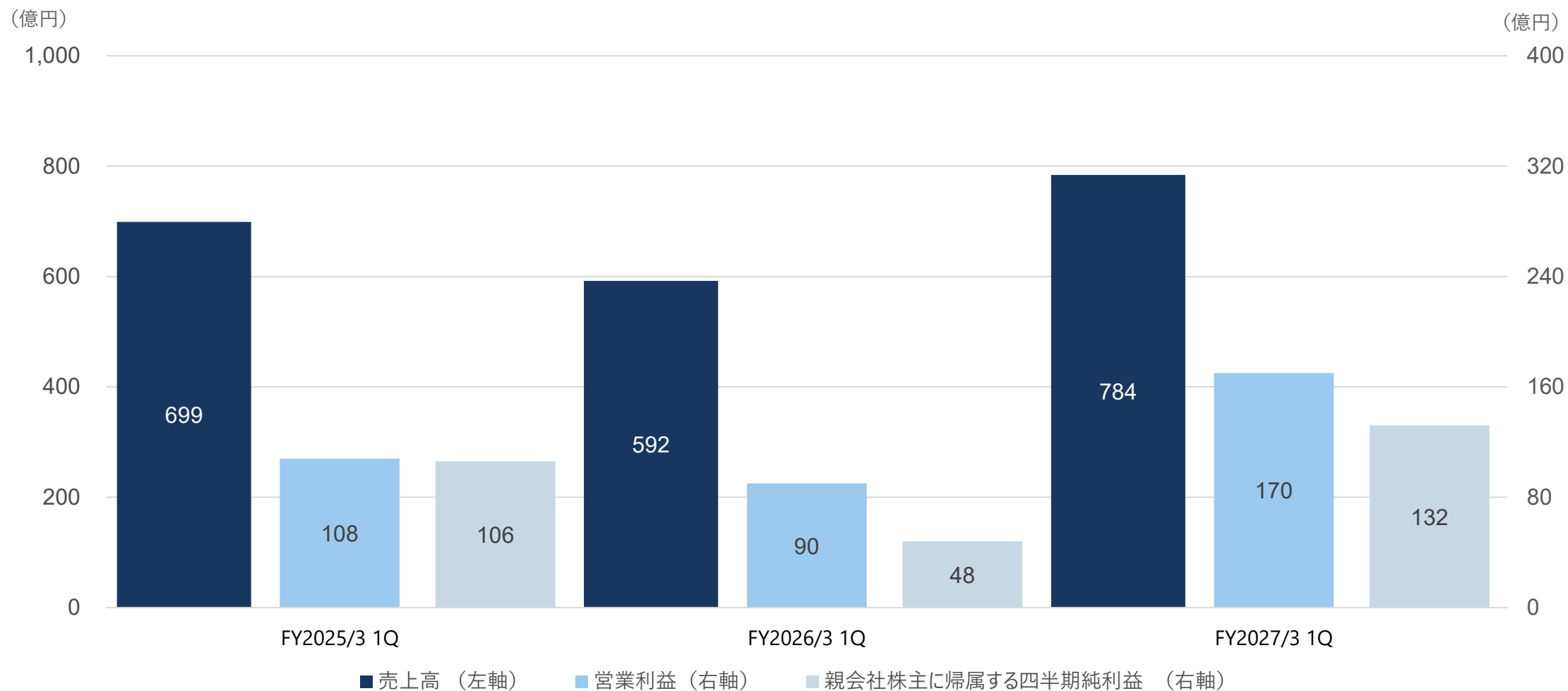
資産の部				負債・純資産の部			
勘定科目	2026年 3月末	2026年 6月末	増減	勘定科目	2026年 3月末	2026年 6月末	増減
現金・預金	2,760	2,596	△164	支払手形・買掛金	171	192	21
受取手形及び売掛金	304	358	54	未払法人税等	161	40	△121
棚卸資産	64	74	10	返金負債	21	20	△1
コンテンツ制作勘定	462	503	41	その他	392	361	△31
その他	91	99	8	流動負債合計	747	615	△132
流動資産合計	3,683	3,633	△50	固定負債	140	144	4
有形固定資産	274	268	△6	負債合計	887	760	△127
無形固定資産	42	41	△1	株主資本合計	3,555	3,599	44
投資その他の資産	379	364	△15	その他	-63	-52	11
固定資産合計	696	674	△22	純資産合計	3,492	3,547	55
資産合計	4,380	4,307	△73	負債純資産合計	4,380	4,307	△73

02

連結業績及び各事業の状況

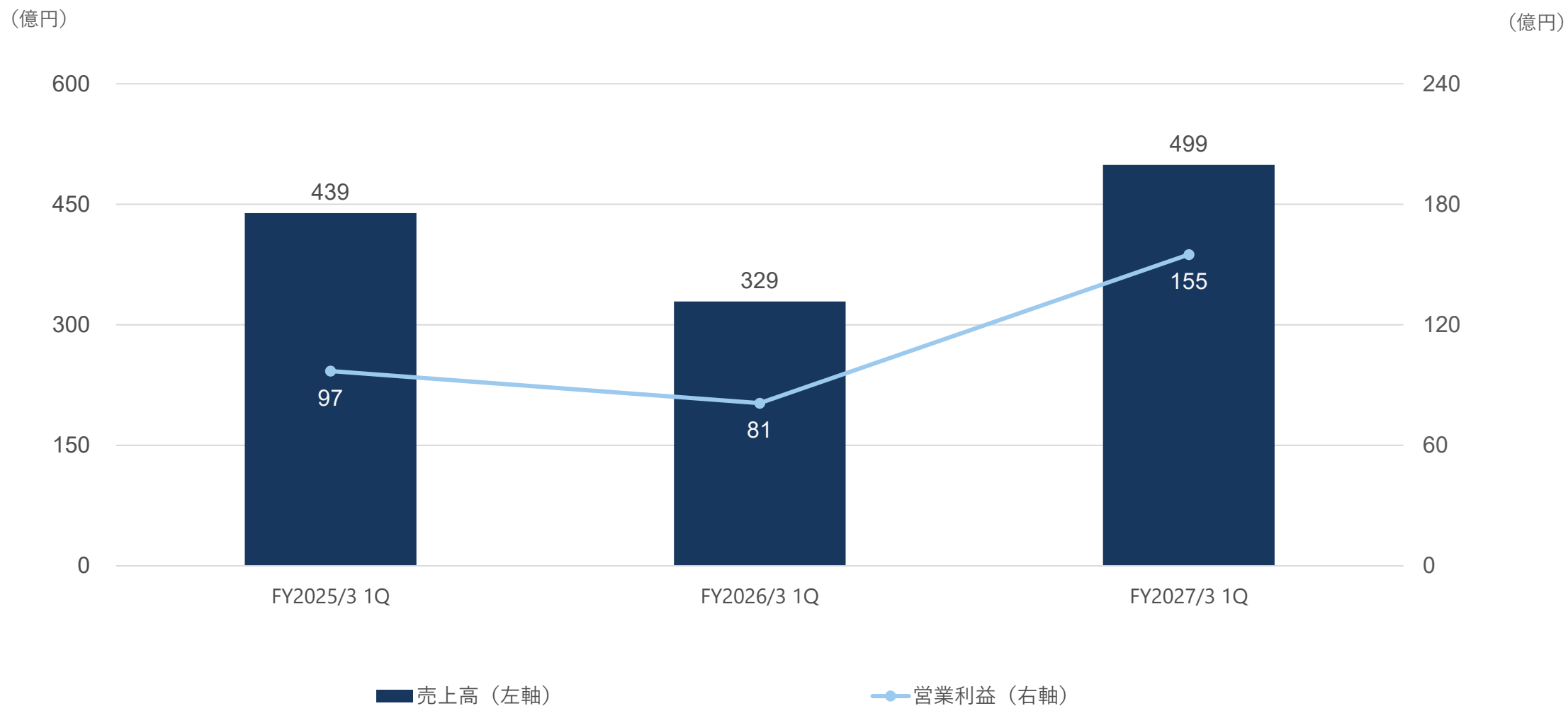
連結業績

デジタルエンタテインメント事業の増収等により、前年同期比で増収増益



デジタルエンタテインメント事業

HDゲーム、MMO、スマートデバイス・PCブラウザ等の増収により、前年同期比で増収増益



デジタルエンタテインメント事業

HDゲーム：新作タイトルおよびカタログタイトルの販売伸長等により、増収増益

売上高：177億円（前期：89億円/ +88億円） 営業利益：61億円（前期：10億円/ +51億円）

2027年3月期の主な新作タイトル



Nintendo Switch™ 2、Xbox Series X|S 版
Microsoft Store on Windows 版
2026年6月3日発売



2026年6月18日発売



Nintendo Switch™ 2 版
2026年7月13日発売



Nintendo Switch™ 2 版
2026年7月13日発売



Nintendo Switch™ 2 版
2026年7月16日発売



Nintendo Switch™ 2 版
ダウンロード版: 2026年7月23日発売
パッケージ版: 2026年8月27日発売予定



Nintendo Switch™ 2 版
2026年9月24日発売予定



Nintendo Switch™ 2 版、PlayStation®5 版、
Xbox Series X|S 版、Microsoft Store on Windows 版
2026年10月8日発売予定



2026年10月22日発売予定



2026年12月3日発売予定

デジタルエンタテインメント事業

MMO：ファイナルファンタジーXIVの最新拡張パッケージ発表等を受けたアクティビティ改善により増収となった一方、2027年初頭の発売に向けた関連費用の先行計上により微増益

売上高：127億円（前期：96億円/ +31億円） 営業利益：36億円（前期：36億円/ +0.3億円）



運営中のタイトル



拡張パッケージ8.0「白銀のワンダラー」：2027年初頭発売予定



追加パッケージ 8.0「時空の迷い子たち」：2026年6月25日発売

デジタルエンタテインメント事業

スマートデバイス・PCブラウザ等：前年同期以降に投入した新作タイトルの売上寄与等により、増収増益

売上高：194億円（前期：143億円/ +51億円） 営業利益：57億円（前期：33億円/ +24億円）

運営中の主なタイトル一覧（※年月はタイトルの提供開始時期）



2010年8月
(PCブラウザゲーム)



2014年9月



2018年12月



2019年9月



2020年7月

OCTOPATH
TRAVELER®
大陸の覇者

2020年10月



2024年11月

DISSIDIA
DUELLUM
FINAL FANTASY.

2026年3月



2026年4月

デジタルエンタテインメント事業

ー地域別販売本数ー

販売本数 = パッケージ販売本数 + ダウンロード販売本数
パッケージ販売本数：当期に販売したパッケージソフトの販売本数
ダウンロード販売本数：当期に販売したダウンロードソフトの販売本数

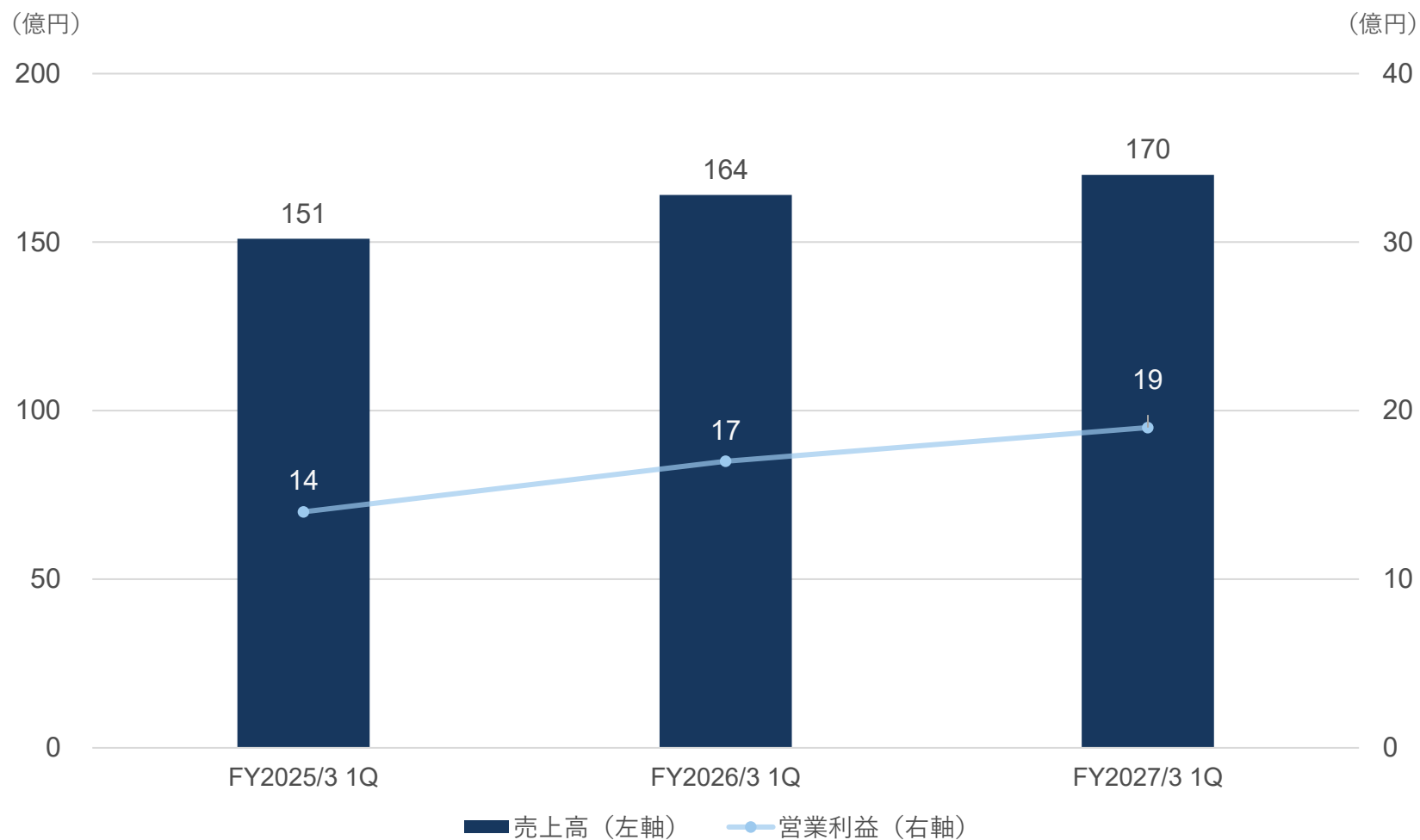
(万本)

	2026年3月期 Q1			2027年3月期 Q1		
地域	パッケージ	ダウンロード	合計	パッケージ	ダウンロード	合計
日本	7	58	65	16	125	141
欧米	45	243	288	43	416	459
アジア他	4	45	49	14	124	137
計	56	345	401	73	665	738

※上記は、HDゲームとMMOに含まれるタイトルの販売本数
上記の販売本数には、当社がディストリビューターとなっているタイトルとエピソード販売のタイトルを含む

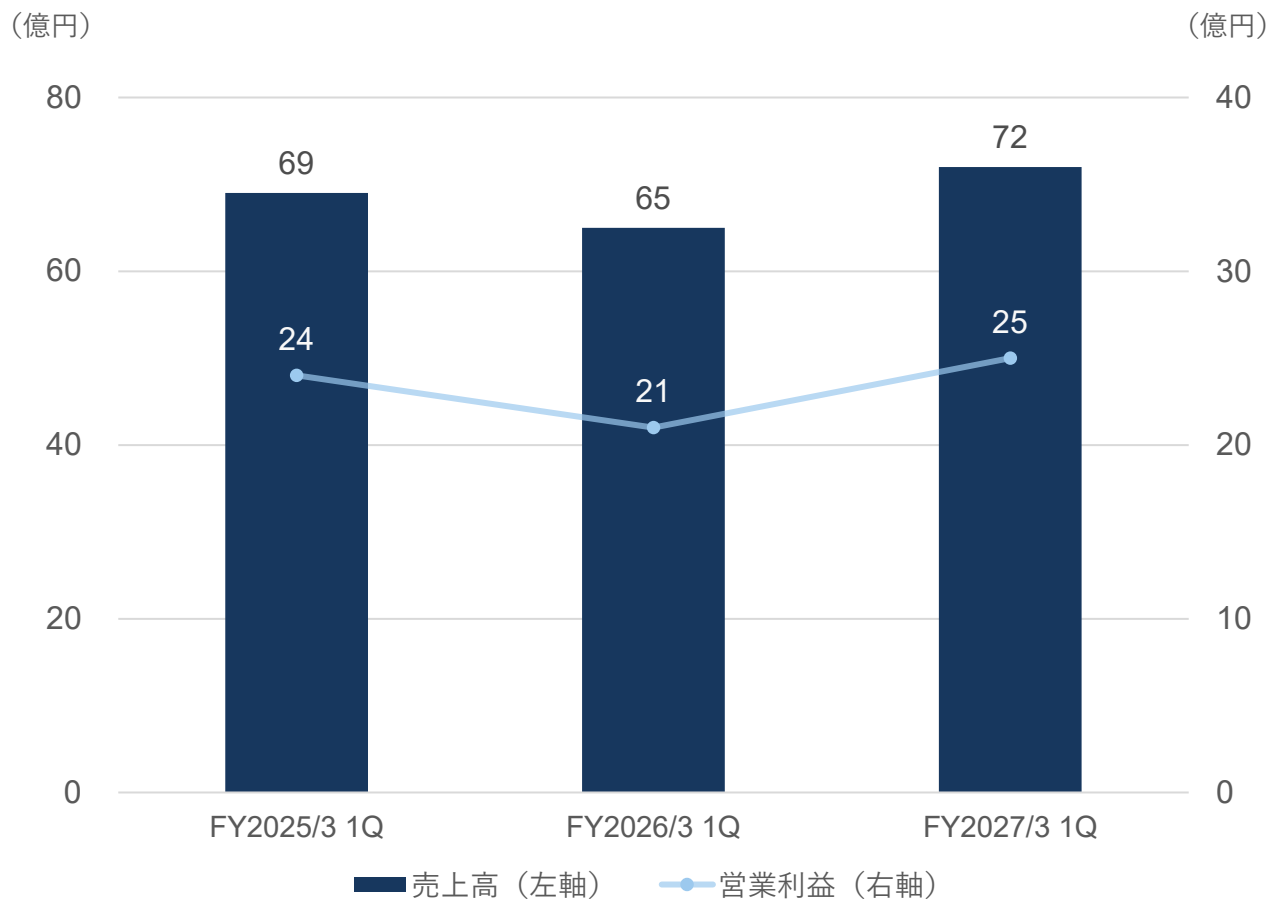
アミューズメント事業

既存店売上高及びアミューズメント施設向け景品の販売が前年を上回ったこと等により、前年同期比で増収増益



出版事業

コミック単行本の売上が前年を上回ったことにより、前年同期比で増収増益



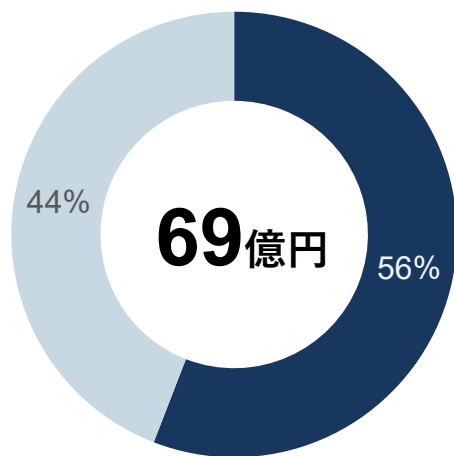
2027年3月期の主なサービス・作品

マンガUP!



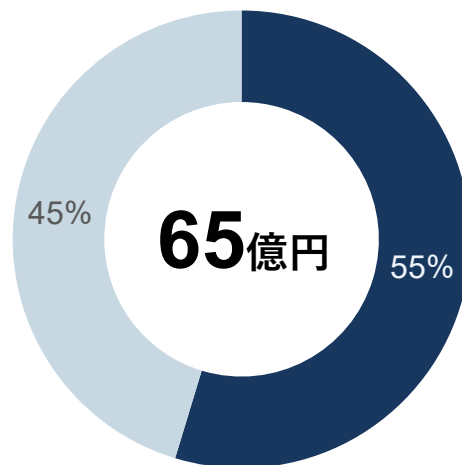
出版事業

－デジタル/紙媒体売上－ 出版事業の売上高構成



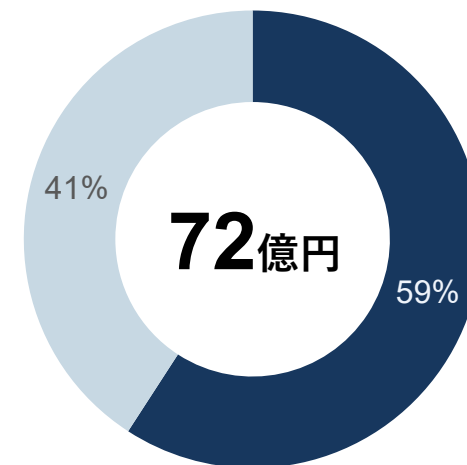
FY2025/3 Q1

■ デジタル売上高	38億円
■ 紙媒体売上高	30億円



FY2026/3 Q1

■ デジタル売上高	35億円
■ 紙媒体売上高	29億円

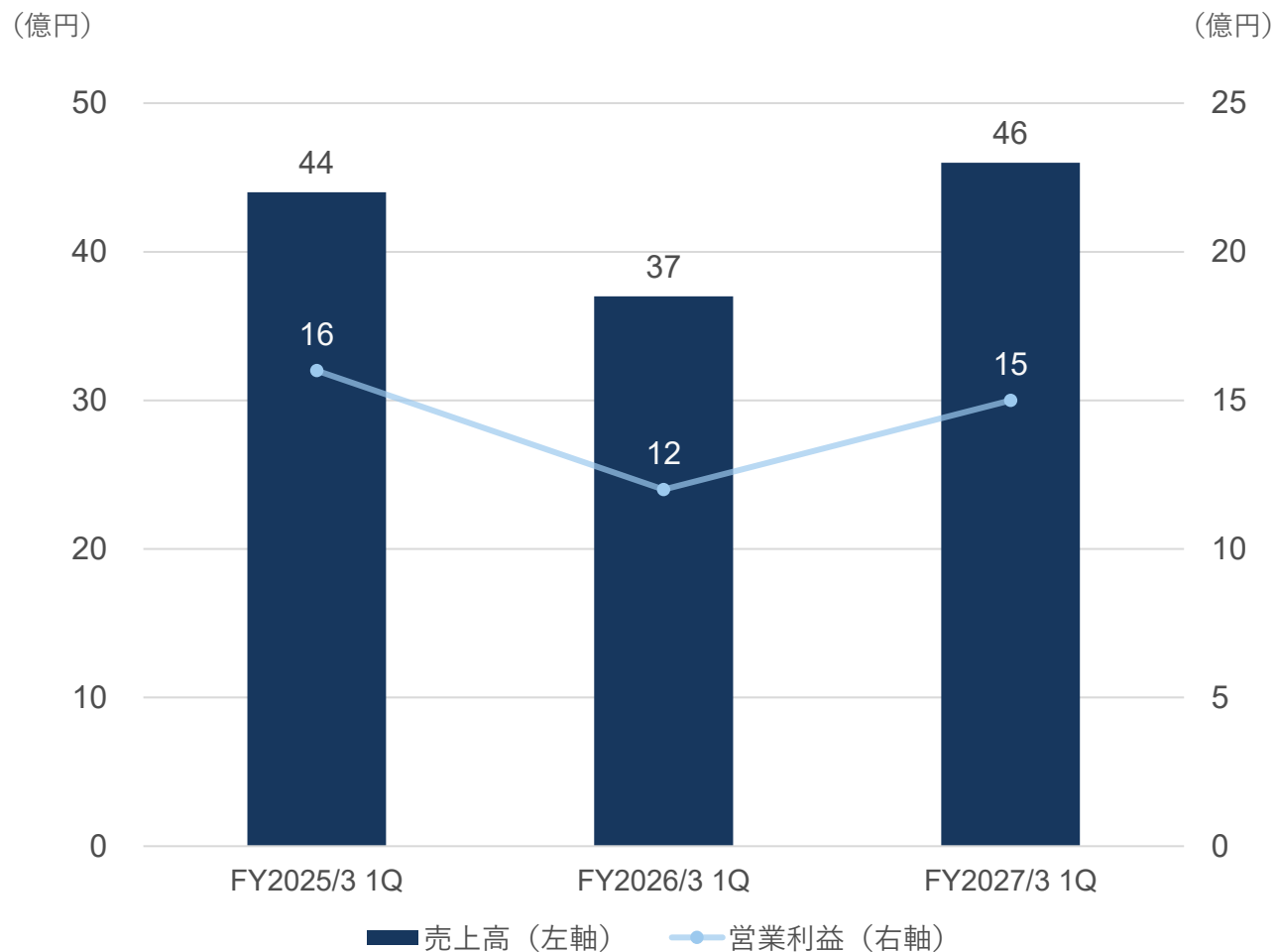


FY2027/3 Q1

■ デジタル売上高	42億円
■ 紙媒体売上高	29億円

ライツ・プロパティ等事業

有力IPにかかる新規キャラクターグッズの販売が前年を上回ったこと等により、前年同期比で増収増益



2027年3月期の主な商品



Planning / Sales Distribution: SQUARE ENIX Co., Ltd. / Manufacture: Prime 1 Studio Co., Ltd.
© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA / ROBERTO FERRARI
LOGO ILLUSTRATION: © YOSHITAKA AMANO

© SQUARE ENIX
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX



2027年3月期 第1四半期 決算説明会

2026年8月10日