

各位

会社名 イオン株式会社(AEON CO., LTD.)
 代表者名 取締役兼代表執行役社長 吉田 昭夫
 (コード番号8267 東証プライム)
 問合せ先 執行役 経理担当 江川 敬明
 (電話番号 043-212-6042)

イオン㈱ 6月度 主な連結各社の月次売上高前期比伸び率一覧 (AEON Monthly Operating Performance of Major Consolidated Companies in June 2026)

(月次売上動向)
 ・6月は、梅雨前線の停滞や3つの台風の本州接近に伴う記録的な降雨の増加に加え、前年の猛暑に比べると気温が低い天候が続いた影響により、来店客数や買上点数が伸び悩み、衣食住における夏物商品の販売は力強さを欠く推移となりました。また、前年のお米の品薄や価格高騰を背景とした政府備蓄米の販売、および米の代替主食食品への需要拡大の反動影響も見られました。このような事業環境のなか、お客さまが快適に過ごすための商品やサービスの提案を強化するとともに、梅雨需要に対応した品揃えの拡充に取り組みました。さらに、節約志向が定着するなか、価格に対するお客さまの認知の獲得がこれまで以上に重要になっていることから、グループのスケールメリットを活かしたトップバリュ商品やNBのグループ共同調達商品の価格・価値を分かりやすくお伝えする販促施策との連動を強化しています。
 ・ディベロッパー・エンターテインメント事業では、夏場の需要取り込みに向けた集客施策を着実に進めました。イオンモールでは「超！COOOO00L作戦」を開始し、館内で快適に過ごせる環境整備に加え、不足する屋内外の子どもの遊び場やアミューズメント機能、子育て支援機能の充実を進めることで、地域に根差した体験価値の向上を図っています。また、7月からは、「子ども将棋王決定戦」や「高等学校ロボット相撲選手権」などの文化・教育イベントに加え、体験型コラボイベント「イオンモールでポケモンとあそぼう！」などを開催し、ファミリー層を中心とした来店機会の創出を強化します。イオンエンターテインメントでは、「IMAXレーザー(※1)」を導入した複合商業施設「イオン八王子滝山」をオープンしました。モールが展開するイベントや体験型コンテンツと、映画・エンターテインメント機能を組み合わせることで、夏休み期間中のさらなる集客拡大と施設価値の向上を目指します。
 ・総合小売事業のイオンリテールでは、休日が1日少なかった曜日回りの影響などもあり、既存店売上高は前年実績を下回りました。一方、食品ではトップバリュ商品の品揃え拡充や「ベトナムフェア」の展開、父の日に向けた食提案の強化などに取り組み、農産・畜産・水産等の生鮮品を中心に好調に推移しました。なお、曜日回りの影響を除いた食品の既存店売上高は、前年並みの水準を確保しています。住居余暇においては、新規顧客の獲得に向け、余暇領域の強化を進めており、ステーションナリーやプラモデル等のホビークラフトの商品が伸びました。今後の夏場需要の本格化を見据え、食品の簡便需要、衣料の冷蔵・UV需要、住居余暇の暑熱対策需要に対応した売場展開と商品提案を強化してまいります。
 ・スーパーマーケット事業では、客数・来店頻度の向上に向けて強化を進めているデリカや生鮮部門が堅調に推移しました。夏場に向けては、早期営業時間の拡大に加え、朝食需要や即食・簡便需要への対応を強化することで、さらなる客数拡大を図ってまいります。

※1…従来の映画をはるかに凌ぐ「明るさ」「鮮やかさ」「深みのあるコントラスト」を備えた革新的な4Kレーザー投影システムと、専用の12chサウンドシステムを組み合わせ、圧倒的な没入感を提供する最高峰の映画上映システムです。

(単位 Unit:%)

2027年2月期 (FY2026)	売上高 (YoY sales)	3月度 March	4月度 April	5月度 May	6月度 June	7月度 July	8月度 August	9月度 September	10月度 October	11月度 November	12月度 December	1月度 January	2月度 February
イオンリテール㈱ AEON RETAIL CO., LTD.	全店(All stores)	102.6	102.8	107.3	96.2								
	既存店(Same stores)	100.5	100.9	105.9	94.8								
イオンモール㈱ AEON MALL CO., LTD.	全店(All stores)	105.9	107.6	113.5	99.7								
	既存店(Same stores)	104.6	106.5	112.5	98.6								
イオン北海道㈱ AEON Hokkaido Corporation.	全店(All stores)	102.2	100.9	103.8	99.4								
	既存店(Same stores)	102.6	101.4	104.3	99.8								
イオン九州㈱ AEON KYUSHU CO., LTD.	全店(All stores)	101.7	101.5	104.8	98.5								
	既存店(Same stores)	100.8	100.2	103.4	96.8								
㈱キャンドウ CAN DO CO., LTD.	全店(All stores)	103.6	103.4	104.3	101.0								
	既存店(Same stores)	101.8	103.9	106.0	100.5								
マックスバリュ東海㈱ MaxValu Tokai Co., Ltd.	全店(All stores)	100.4	98.3	102.5	100.8								
	既存店(Same stores)	99.7	97.2	101.2	99.3								
㈱フジ FUJI CO., LTD.	全店(All stores)	97.1	95.7	99.9	94.2								
	既存店(Same stores)	99.5	98.8	103.3	97.5								
ミニストップ㈱ MINISTOP CO., LTD.	全店(All stores)	93.5	89.6	93.7	89.2								
	既存店(Same stores)	95.9	92.9	96.8	91.6								
㈱コックス COX CO., LTD.	全店(All stores)	100.2	99.1	103.9	85.3								
	既存店(Same stores)	97.7	96.8	103.4	83.0								

※上記数値は各社の開示方針に基づきます。(Figures above are based on each company's disclosure policy.)

※1. 上記の各社の全店・既存店前年比は、「収益認識に関する会計基準(企業会計基準第29号)」(以下、同基準)の適用影響を除いて算出しています。

(All-store and same-store year-on-year sales of the above companies were calculated excluding the impact of the application of "Accounting Standard for Revenue Recognition (ASBJ Statement No. 29)")

※2. ㈱キャンドウの全店・既存店前年比は、同基準を適用後で算出しています。

(For CAN DO CO., Ltd., both all-store and same-store sales YoY comparisons are computed after applying the revenue recognition standard mentioned above.)

※3. イオン九州(株)は、26年3月1日付で㈱ジョイフルサンを吸収合併しました。

(AEON KYUSHU CO., LTD. merged with Joyful Sun Co., Ltd. effective March 1, 2026.)

※4. ユナイテッド・スーパーマーケット・ホールディングス(株)傘下のマックスバリュ関東は、26年3月1日付で㈱ダイエーの関東事業を吸収分割で譲受、イオンマーケット(株)を吸収合併しました。

(MV Kanto, a subsidiary of United Super Markets Holdings Inc. acquired the Kanto business of Daiei, Inc. through an absorption-type company split and merged with AEON MARKET CO., LTD. effective March 1, 2026.)

※5. ユナイテッド・スーパーマーケット・ホールディングス(株)、㈱イオンファンタジー、㈱ツルハホールディングスの実績は、後日、イオンのホームページにてお知らせいたします。

(The results of United Super Markets Holdings Inc. and AEON Fantasy Co., LTD. and TSURUHA HOLDINGS INC. will be announced on the AEON website at a later date.) <https://www.aeon.info/ir/library/monthly/>

※6. イオンモール(株)の数値は、ショッピングセンター内に来店しているテナントの売上高の実績となります。

(The figures for AEON MALL CO., LTD. represent the sales performance of tenants operating within the shopping centers.)

※7. ㈱ジーフットは、6月23日に上場を廃止し、イオン(株)に株式併合して完全子会社になる予定です。

(GFOOT CO., LTD. is scheduled to be delisted on June 23 and become a wholly owned subsidiary of AEON CO., LTD. through a share consolidation.)

◀ 年度の曜日回り (Year-over-year weekday rotation) ▶

①土曜日±0日、日曜日-1日 (Weekends: Sat. ±0day, Sun -1day.) 祝日(または振替休日) 本年:無、昨年:無。(National holidays: This year: June None., Last year: June None.)

②お客さま感謝デー 本年は6月20日(土)・30日(火)、昨年は6月20日(金)・29日(日)・30日(月)。(Customer gratitude day: This year: June 20th (Sat.), 30th (Tue.), Last year: June 20th (Fri.), 29th (Sun.), 30th (Mon).)

参考資料: セグメント情報 (速報版) <Reference material: Segment information (preliminary version)>

(単位 Unit: %)

2027年2月期 (FY2026)	売上・客数 (YoY sales/Number of customers)	3月度 March	4月度 April	5月度 May	6月度 June	7月度 July	8月度 August	9月度 September	10月度 October	11月度 November	12月度 December	1月度 January	2月度 February
GMS事業 General Merchandise Store (GMS) Business	既存店(Same stores)	100.8	100.9	105.2									
	既存店客数(Number of customers)	100.4	99.4	102.6									
スーパーマーケット事業 Supermarket Business	既存店(Same stores)	99.7	98.6	101.5									
	既存店客数(Number of customers)	99.4	97.7	100.0									
ディスカウントストア事業 Discount Store Business	既存店(Same stores)	97.2	99.0	101.7									
	既存店客数(Number of customers)	100.0	100.5	101.6									
ヘルス&ウェルネス事業 Health and Wellness Business	既存店(Same stores)	103.6	106.2	105.8									
	既存店客数(Number of customers)	100.7	103.4	104.7									
ディベロッパー事業 Shopping Center Development Business	既存店(Same stores)	104.5	106.3	112.4									
	既存店客数(Number of customers)	101.9	103.3	107.7									
サービス事業(エンターテイメント事業) Services Business (Entertainment Business)	既存店(Same stores)	112.7	116.5	113.4									
	既存店客数(Number of customers)	115.1	113.8	110.7									
専門店事業 Specialty Store Business	既存店(Same stores)	98.7	100.8	107.0									
	既存店客数(Number of customers)	96.8	100.2	105.8									

※8. 上記のGMS事業の数値は、イオンリテール(株)、イオン北海道(株)、イオン九州(株)など12社の実績です。

(The figures for the General Merchandise Store (GMS) Business are sourced from the results of 12 companies, including AEON RETAIL CO., LTD., AEON Hokkaido Corporation, and AEON KYUSHU CO., LTD., among others.)

※9. 上記のスーパーマーケット事業の数値は、㈱マルエツ、㈱カスミ、㈱いなげや、マックスバリュ東海(株)、㈱フジなど13社の実績です。

(The figures for the Supermarket Business are sourced from the results of 13 companies, including The Maruetsu, Inc., KASUMI CO., LTD, Inageya Co., Ltd., MaxValu Tokai Co., Ltd., and FUJI CO., LTD., among others.)

※10. 上記のディスカウントストア事業の数値は、イオンビッグ(株)、㈱ビッグ・エーなど3社の実績です。

(The figures for the Discount Store Business are sourced from the results of 3 companies, including AEON BIG CO., LTD. and BIG-A CO., LTD., and another company.)

※11. 上記のヘルス&ウェルネス事業の数値は、ウエルシア薬局(株)など3社の実績です。

(The figures for the Health and Wellness Business are sourced from the results of 3 companies, WELCIA YAKKYOKU CO., LTD., and others.)

※12. 上記のディベロッパー事業の数値は、イオンモール(株)、イオンリテール(株)・イオン東北(株)DV事業モール型の専門店売上の実績です。

(The figures for the Shopping Center Development Business are sourced from the results of specialty store sales in mall-type DV operations of AEON MALL CO., LTD., AEON RETAIL CO., LTD., and AEON Tohoku CO., LTD.)

※13. 上記のサービス事業(エンターテイメント事業)の数値は、㈱イオンファンタジー、イオンエンターテイメント(株)などの(イオンディライト(株)を含めない)5社の実績です。

(The figures for the Services Business (Entertainment Business) are sourced from the results of 5 companies, AEON Fantasy Co., LTD., AEON Entertainment CO., LTD., among others.

Notably, AEON DELIGHT CO., LTD. is excluded from the dataset.)

※14. 上記の専門店事業の数値は、㈱コックス、㈱ジーフット、イオンペット(株)、(株)メガスポーツなど7社の実績です。

(The figures for Specialty Store Business are sourced from the results of 7 companies including COX CO., LTD., GFOOT CO., LTD., AEON PET CO., LTD., and Mega Sports Co., LTD. among others.)

※15. 6月度実績は、後日、イオンのホームページにてお知らせいたします。(The results of June will be announced on the AEON website at a later date.)